Телематический сервис UNUM Genset. Оператор парка. Руководство пользователя. Версия 1.0

История изменений

Версия	Дата	Редактор	Описание изменений
1.0	06.2025	OD	Базовая версия

Термины и определения

Администратор парка (Администратор) — Один либо несколько пользователей UNUM Genset из числа должностных лиц <u>Парка</u>, которым <u>Суперадминистратором парка</u> предоставлены права Управления <u>Операторами</u>, Вьюверами, <u>Объектами</u>, Группами, <u>Виртуальными SPN</u>. Администратор также может управлять <u>Шаблонами отчетов</u> и <u>Шаблонами дашбордов</u>, в том числе из аккаунтов Операторов (при использовании их прав доступа).

Администратору доступны выполнение биллинговых отчетов, проверка баланса Парка, активация/деактивация Объектов, подписка/отписка Объектов на <u>Задачи</u>.

Бортовое оборудование — Элементы <u>Телематической системы</u>, находящиеся непосредственно на борту <u>Объекта</u>. Бортовое оборудование может быть штатным (т.е. входящим в заводскую комплектацию Объекта) и (или) дополнительным (т.е. устанавливаемым непосредственно при внедрении Телематической системы).

Виртуальный SPN (VSPN) — Специальный <u>Параметр</u> Объекта, значение которого является результатом автоматического выполнения вычислительных операций с использованием заданных <u>SPN</u> (до 3 шт.), тарировочных таблиц (до 3 шт.), функций и операторов (математических/логических/сравнения/условных).

VSPN можно выбирать наряду со стандартными SPN <u>Базы данных S6</u> для включения их в Шаблоны отчетов либо Шаблоны дашбордов.

Вьювер — Это <u>Оператор</u>, стандартные права доступа которого ограничены до возможности выполнения только подписки Объектов / Групп на Задачи, а также

about:blank 1/116

осуществления Оперативного мониторинга и Постанализа работы Объектов / Групп.

ГНСС (Глобальная Навигационная Спутниковая Система) — Система для определения местоположения объектов посредством обработки сигналов от спутников. ГНСС состоит из космического, наземного и пользовательского сегментов. В настоящее время существуют следующие ГНСС: GPS, ГЛОНАСС, Galileo, BeiDou.

Группа (Group, Группа объектов) — Два и более Объекта Парка, сгруппированных пользователем по какому-либо отличительному признаку (например, по марке, модели, местоположению и др.).

Дашборды (Dashboards) — Это программные инструменты UNUM Genset, предназначенные для <u>Оперативного мониторинга</u> Параметров, <u>Счетчиков</u>, <u>Событий</u> и неисправностей Объекта / Группы. Данные на Дашбордах визуализируются с помощью различных виджетов — шкал, графиков, числовых указателей, списков, таблиц, <u>Карты</u>. Состав данных и набор виджетов в Дашборде определяется соответствующим <u>Шаблоном дашборда</u>, выбираемым из списка <u>Задач</u> для Объекта/Группы.

Дизельный генератор (ДГУ, Генератор) – Автономный источник электроснабжения. Может быть стационарным либо мобильным. Состоит из одного или нескольких двигателей внутреннего сгорания для выработки механической энергии и одного или нескольких электрогенераторов (альтернаторов) для преобразования механической энергии в электрическую.

Задачи — Тарифицируемые услуги телематического сервиса UNUM Genset по Оперативному мониторингу и Постанализу работы Дизельных генераторов. Услуги предоставляются по подписке конкретному Объекту / Группе и предусматривают доступ к Шаблонам дашбордов и Шаблонам отчетов с предустановленными наборами Ключей в соответствии с Классом Задачи. Минимальный срок подписки — 1 месяц с посуточной тарификацией.

Задачи создает и редактирует исключительно владелец Решения — компания <u>Технотон</u>. При необходимости может быть создано любое количество требуемых Задач, помимо предустановленных.

Подробная информация о предустановленных Задачах представлена в документе Телематический сервис UNUM Genset. Каталог Задач.

Карта — Картографическое изображение местности в UNUM Genset, служащее для отображения местоположения Объектов.

Классы — Это категории Задач в соответствии с объемом данных, включенных в обработку. Определяются общим количеством предустановленных Ключей, которое и

about:blank 2/116

соответствует названию Класса: 25, 50, 100.

Ключи — Единицы данных, включенные в Задачу. Имеют конкретные заданные атрибуты: SA (Source Address) – сетевой адрес источника данных; <u>SPN</u> / <u>VSPN</u> – контролируемый показатель работы Объекта / Группы (например, <u>Параметр</u> либо <u>Счетчик</u>); SPEC – спецификатор для уточнения показателя (при необходимости).

Каждый Ключ соответствует одному контролируемому показателю, полученному от конкретного источника (датчика, ЭБУ и т.д.), обрабатываемому в рамках Задачи. Предустановленные по умолчанию Задачи заполнены ключами не более, чем на 90%. На уровне «Парк» можно для Задач добавить в доступные свободные Ключи другие SPN/VSPN.

Мультиграфики (Analytics) — Программный инструмент UNUM Genset, предназначенный для <u>Постанализа</u> работы Объекта / Группы за указанный пользователем период времени. Мультиграфик представляет собой одновременное совмещение графиков изменения «сырых» (RAW) данных для до 3-х выбранных <u>SPN</u>. Мультиграфики могут быть сформированы из хранящихся на Сервере данных за период: 1 день / 1 неделю / 1 месяц / последние 3 месяца / пользовательский (в пределах последних 3-х месяцев). Мультиграфики позволяют детально просматривать любой интервал времени в рамках выбранного периода.

Объект (Asset, Объект мониторинга) — Контролируемая единица UNUM Genset. В зависимости от Решения Объектами являются Транспортные средства (наземного, водного и железнодорожного транспорта), специальные машины, Дизельные генераторы и др. техника, оснащенная Телематическим терминалом и <u>Бортовым оборудованием</u>. Несколько Объектов (до 4 шт.), подключенных к одному Терминалу, составляют пул. Подписать Объект на Задачи может любой пользователь Парка, включая Операторов / Вьюверов, а отписать — только Суперадминистратор / Администратор парка.

Оператор парка (Оператор) — Один либо несколько пользователей из числа должностных лиц <u>Парка</u>, которым <u>Администраторами парка</u> предоставлены права управления Шаблонами отчетов и Шаблонами дашбордов. Оператору также доступно выполнение подписки Объектов на <u>Задачи</u>. Операторами могут быть любые должностные лица Парка (например — директор, главный инженер, бухгалтер и др.).

Отчеты (Reports, Аналитические отчеты) — Программный инструмент UNUM Genset, используемый для <u>Постанализа</u> работы Объекта / <u>Группы</u> на основании Параметров, <u>Счетчиков</u>, <u>Событий</u> и неисправностей за выбранный пользователем период времени. Данные в Отчетах могут быть представлены в виде виджетов — списков, таблиц, графиков.

about:blank 3/116

Состав данных и набор виджетов в Отчете определяется соответствующим <u>Шаблоном</u> отчета, выбираемым из списка <u>Задач</u> для Объекта/Группы.

Отчеты могут быть сформированы из хранящихся на <u>Сервере</u> данных за период 1 день / 1 неделю / 1 месяц / последние 3 месяца / пользовательский (в пределах последних 3-х месяцев).

Оперативные данные — Информация от <u>Объекта</u> в реальном времени, включающая его координаты местоположения и основные характеристики работы. Оперативные данные обновляются на Сервере по мере поступления более свежей информации.

Оперативный мониторинг (Мониторинг) — Дистанционный контроль в реальном времени на дисплее компьютера либо мобильного устройства местоположения, Параметров, <u>Счетчиков</u>, <u>Событий</u> и неисправностей Объекта / Группы.

Парк (Fleet) — Начальная организационная единица в иерархии UNUM Genset, представляющая собой совокупность Объектов — Дизельных генераторов. Каждый <u>Парк</u> имеет уникальное название, одного Суперадминистратора и нескольких Администраторов, Операторов, Вьюверов.

Параметр — Изменяющаяся во времени характеристика Объекта. Например — частота, ток, напряжение, мощность генератора, объем топлива в баке, часовой расход топлива, координаты и др. Значение Параметра передается на Сервер в режиме реального времени и может быть представлено пользователю в виде графика, среднего либо мгновенного значения.

Постанализ — Анализ работы Объекта / Группы, производимый пользователем на основании <u>Отчетов</u> либо <u>Мультиграфиков</u> за выбранный период времени. Полученные данные можно использовать в деятельности предприятия-собственника Объекта — в бухгалтерском учете, управленческой отчетности, техническом обслуживании и др.

Профиль терминала — Набор настроек <u>Терминала</u>, представленный в виде файла (например, для телематического шлюза <u>CANUp 27</u> Genset — *.prf). Файл Профиля записывают в память Терминала с помощью соответствующего сервисного программного обеспечения.

Суперадминистратор парка (Суперадминистратор) — Это один из <u>Администраторов</u> парка, стандартные права которого расширены до права управлять учетными записями всех остальных Администраторов парка.

Счетчик — Накопительная числовая характеристика Параметра. <u>Счетчик</u> представляется одним числом, значение которого с течением времени может только увеличиваться.

about:blank 4/116

Примеры Счетчиков — расход топлива за период, пройденный путь, моточасы и др.

Событие — Относительно редкое и резкое изменение <u>Параметров</u>. Например, резкое увеличение объема топлива в баке — это Событие «Заправка». Событие может иметь один либо несколько атрибутов. Например, Событие «Заправка» имеет следующие атрибуты: «объем топлива в начале заправки», «объем топлива в конце заправки», «объем заправки» и т.д. Событие всегда имеет привязку ко времени и к месту обнаружения.

Отраслевое решение (Решение) — Это часть облачного программного обеспечения платформы UNUM IIoT Platform, которая предназначена для телематического сервиса (<u>Оперативного мониторинга и Постанализа</u> работы) <u>Сложных машин</u> какой-либо конкретной отрасли, с учетом ее специфики (например, энергетической, наземного, водного и железнодорожного транспорта, сельскохозяйственной, горнодобывающей и др.)

Телематическая система — Комплексное программно-аппаратное решение для <u>Оперативного мониторинга</u> и <u>Постанализа</u> работы <u>Объектов</u>. Телематическая система включает в себя <u>Бортовое оборудование</u>, Сервер, каналы связи, офисное оборудование, программное обеспечение, телематический сервис.

Телематический сервер (Сервер) — Комплекс вычислительного оборудования и программного обеспечения, предназначенный для обработки и хранения Оперативных данных, формирования и передачи по сети Интернет <u>Аналитических отчетов</u> согласно запросам пользователей.

Телематический терминал (Терминал) — Обязательный элемент Телематической системы, выполняющий функции: считывания и обработки сигналов штатного и дополнительного оборудования, которым оснащен Объект, определения местоположения по спутникам ГНСС и передачи данных на Сервер.

Узел — Это функциональные части ДГУ (дизельный двигатель, генератор переменного тока, системы охлаждения/смазки/топливоподачи/электропитания и др.), а также элементы установленного Бортового оборудования (телематический шлюз, расходомеры топлива и др.).

Управление — Это выполнение действий по созданию, просмотру, редактированию, удалению (CRUD — Create, Read, Update, Delete) соответствующих элементов UNUM Genset.

about:blank 5/116

Шаблон отчета — Набор виджетов, служащий для <u>Постанализа</u> работы Объекта/Группы. Привязан к определенной <u>Задаче</u> и настроен на соответствующие конкретные <u>Ключи</u>. Возможен экспорт/импорт файла (*.runum) Шаблона отчета. В аккаунте каждого пользователя отображаются только те Шаблоны отчетов, которые были созданы либо импортированы конкретно этим пользователем.

Шаблон дашборда — Набор виджетов, выбираемый для <u>Оперативного мониторинга</u> работы Объекта /Группы. Привязан к определенной Задаче и настроен на соответствующие конкретные Ключи. Возможен экспорт/импорт файла (*.tunum) Шаблона дашборда. В аккаунте каждого пользователя отображаются только те Шаблоны дашбордов, которые были созданы либо импортированы конкретно этим пользователем.

Функциональный модуль (ФМ) — Встроенная в Юнит аппаратно-программная часть, выполняющая группу определенных функций. Имеет входные/выходные <u>PGN</u> и <u>PGN</u> настроек.

Юнит — Элемент дополнительного <u>Бортового оборудования</u> Объекта, работающий по <u>Технологии S6</u> либо по <u>Технологии S7</u>.

S6 — Технология объединения смарт-датчиков и др. устройств IoT в проводную сеть для мониторинга сложных стационарных и мобильных объектов. В основе Технологии S6 лежат международные стандарты группы SAE j1939. Подробные сведения о Технологии S6 приведены в Руководстве по эксплуатации Телематического интерфейса CAN j1939/S6.

\$7 — Технология, предназначенная для беспроводного сбора информации от автономных датчиков в системах транспортной и промышленной телематики. Технология \$7 рекомендуется к применению на мобильных и стационарных объектах, где прокладка проводов невозможна или затруднена.

В качестве канала связи Технология S7 использует Bluetooth 4.X или 5.X Low Energy (BLE). Технология S7 обеспечивает ультранизкое энергопотребление и большой срок автономной работы смарт-датчиков и других устройств IoT. На прикладном уровне Технология S7 полностью совместима с проводной Технологией S6.

IoT Burger — Технология создания смарт-датчиков и сложных телематических IIoT устройств реального времени со встроенной аналитикой (далее – IoT Burger). В основе IoT Burger — программно-аппаратное ядро, библиотека готовых к применению универсальных Функциональных модулей, база данных стандартизованных IoT параметров. Технология предусматривает наличие в любом устройстве нескольких измерительных каналов с предустановленной аналитической обработкой (фильтрация, линеаризация, термокомпенсация) и контролируемой погрешностью измерения. Для

about:blank 6/116

передачи данных в устройствах с IoT Burger в настоящее время используются стандарты передачи данных 2G/3G/LTE/NB-IoT/Wi-Fi/BLE.

SPN (<u>Suspect Parameter Number</u>) — Единица информации S6. Каждый SPN имеет наименование, номер, длину данных, тип данных и численное значение. Могут быть следующие типы SPN: <u>Параметры</u>, <u>Счетчики</u>, <u>События</u>.

SPN может содержать спецификатор, т.е. дополнительное поле, которое позволяет конкретизировать значение параметра (например: Суммарный расход топлива/Холостой ход, Отправка Отчета/Роуминг, Граница напряжения бортсети/Минимум).

SPN Объекта (Asset SPN) — Специальный SPN, значение которого является результатом автоматического выполнения заданных вычислительных операций с использованием стандартного SPN Базы данных S6.

SPN Объекта используется в Шаблонах отчетов либо Шаблонах дашбордов только для Групп объектов и всегда имеет значение сетевого адреса (SA) равным 1000.

PGN (<u>Parameter Group Number</u>) — Объединенная группа Параметров S6, имеющая общее наименование и номер. В <u>Функциональных модулях</u> (ФМ) <u>Юнита</u>, могут быть входные/ выходные PGN и PGN настроек.

Введение

Рекомендации и правила, изложенные в настоящем Руководстве пользователя относятся к **Телематическому сервису UNUM Genset** (далее — <u>UNUM Genset</u>), разработанному компанией Технотон.

Настоящий документ адресован для <u>Операторов</u> и <u>Вьюверов</u> <u>Парка</u> Дизельных генераторов и содержит сведения о назначении, преимуществах, пользовательском интерфейсе и практическом использовании UNUM Genset.



Это программно-аппаратное Решение для <u>Оперативного мониторинга</u> и <u>Постанализа</u> работы <u>Дизельных генераторов</u> (ДГУ), которое включает в себя облачное программное обеспечение, мобильное приложение, IIoT <u>Бортовое оборудование</u> и базу данных стандартизированных <u>Параметров</u>.

Отличительные особенности UNUM Genset:

1) Снижение расходов на топливо благодаря высокоэффективным инструментальным методам контроля

about:blank 7/116

• точный контроль расхода топлива и времени работы двигателя (суммарно и по различным режимам потребления);

- предотвращение хищений топлива из магистралей и бака, автоматическая фиксация заправок и сливов;
- получение объективных данных по расходу топлива для управленческого учета.

2) Работа в смешанных Парках техники

- единая платформа для ДГУ различных марок с любыми моделями двигателей;
- совместимость с контроллерами управления ДГУ большинства мировых брендов.

3) 100 % совместимость и простота установки оборудования

- все устанавливаемое Бортовое оборудование от одного производителя <u>компании</u> Технотон;
- единый протокол передачи данных (CAN j1939/S6) для проводных и беспроводных <u>Юнитов</u>, унифицированная кабельная система для подключения;
- простая настройка оборудования с использованием <u>Профилей терминала</u> по стандартной конфигурации входов.

4) Обработка больших массивов данных в реальном времени

- одновременная обработка до 300 <u>Параметров</u> от каждого Дизельного генератора с возможностью выбора для анализа любого Параметра из <u>Базы данных</u> 10,000+;
- отправка данных с интервалом 10 секунд либо по наступлении заданного <u>События</u>, высокая дискретность (от 0.1 с) регистрации Параметров;
- событийная модель отправки релевантных данных <u>Телематическим терминалом</u> исключает их потерю при передаче на <u>Сервер</u>;
- унифицированный формат представления данных облегчает их дальнейшую обработку, в том числе и искусственным интеллектом.

5) Анализ информации и подробные Отчеты

- гибкая индивидуальная настройка <u>Шаблонов дашбордов</u> для визуализации в реальном времени Параметров, Событий, неисправностей, информации о передвижениях и техобслуживании;
- простое и быстрое формирование по <u>Шаблонам отчетов</u> детальной информации о работе Объекта за заданный период до 3-х месяцев;
- <u>Мультиграфики</u> с совмещением до 3-х графиков изменения выбранных <u>SPN</u> из накопленного на Сервере массива RAW-данных.

about:blank 8/116

6) Увеличение срока службы техники

- обеспечение бесперебойной и безотказной работы;
- оценка эффективности эксплуатации ДГУ, расчет расхода топлива на единицу выработанной энергии;
- удаленная диагностика качества функционирования;
- функция планирования технического обслуживания Узлов Объекта;
- превентивное техобслуживание, оптимизация эксплуатационных затрат.

Мониторинг работы ДГУ с помощью UNUM Genset производят в **Интернет-браузере** персонального компьютера (ПК) без использования специальных программ.



ВНИМАНИЕ: При работе с UNUM Genset необходимо строго придерживаться рекомендаций, приведенных в настоящем Руководстве пользователя.

Для обеспечения правильного использования UNUM Genset права доступа пользователя к управлению и работе рекомендуется предоставлять сертифицированным специалистам, прошедшим фирменное обучение.



ВНИМАНИЕ: Компания Технотон оставляет за собой право изменять без согласования с потребителем внешний вид интерфейса и функциональные свойства UNUM Genset, не ведущие к ухудшению его потребительских качеств.

1 Общие положения

1.1 Назначение, области применения, цели использования

Назначение UNUM Genset

Беглый обзор работы ДГУ



В реальном времени: Краткая информация о работе с быстрым отображением основных <u>Параметров</u> по электрогенератору, двигателю, топливу и местоположению <u>ДГУ</u>.

Аналитические отчеты: Краткий Отчет с отображением основных Параметров



ДГУ.

Детализированный контроль топлива



В реальном времени: Часовой (мгновенный) расход топлива и остаток топлива в баке, Счетчики расхода топлива и времени работы двигателя (суммарные и по режимам нагрузки «Холостой ход», «Оптимальный», «Накрутка», «Вмешательство»).

Аналитические отчеты: Подробные данные о расходе топлива, журнал Событий, графики расхода по режимам нагрузки.



Сбор данных электрогенератора



В реальном времени: Вырабатываемая мощность, сила тока, активная и реактивная мощность, напряжение по фазам, коэффициент мощности (Cos φ), Счетчик выработанной энергии.

Аналитические отчеты: Отчеты о работе электрогенератора, визуализация изменения Параметров, совмещение на <u>Мультиграфике</u> до 3 шт. заданных Параметров либо Счетчиков в RAW-формате.



Контроль состояния двигателя



В реальном времени: Обороты двигателя ДГУ, температура/давление масла, температура ОЖ, Счетчик количества пусков, время работы, напряжение бортсети.

Аналитические отчеты: Отчеты о работе двигателя, визуализация изменения Параметров, коды неисправностей двигателя.



Геолокация



В реальном времени: Контроль местоположения и мониторинг передвижений, краткие треки.

Аналитические отчеты: Подробные данные о рейсах, треки и «промокашка» областей поездок, места начала/конца движения и промежуточные точки.



Диагностика неисправностей и техобслуживание



В реальном времени: Мониторинг Событий, активных неисправностей и необходимости технического обслуживания Бортового оборудования и ДГУ.

Аналитические отчеты: Ведение журналов Событий и неисправностей (время возникновения, источник, описание).



Команды удаленного управления



В реальном времени: Останов двигателя ДГУ, запись регистров Modbus RTU панели управления, сброс Счетчиков расходомера, настройка и перепрошивка телематического шлюза, управление топливным насосом (подача топлива из накопительного бака в расходный бак).



Контроль системы телематики



В реальном времени: Местоположение ДГУ, количество спутников и статус ГНСС, работоспособность телематических датчиков, напряжение бортсети, список Событий.



Области применения UNUM Genset

<u>Телематические системы</u> (см. рисунок 1) для контроля работы:

- Стационарных <u>Дизельных генераторов</u> для постоянного или временного электропитания объектов (производство, жилые дома, транспорт, медицина, объекты связи, объекты инфраструктуры и др.).
- Мобильных Дизельных генераторов (строительство, ремонт, спасательные и геологоразведочные работы, проведение мероприятий и др.).



Рисунок 1 — Пример использования сервиса UNUM Genset для мониторинга работы ДГУ

Цели использования UNUM Genset

about:blank 12/116

 повышение эффективности повседневной работы руководителей, сервисных инженеров, диспетчеров по контролю Парка ДГУ;

- оптимизация расходов на эксплуатацию и обслуживание ДГУ;
- предиктивная диагностика и снижение затрат на сервисное обслуживание ДГУ;
- накопление информации о работе <u>Парка</u> ДГУ для анализа и сравнения полученных данных.



1.2 Права доступа пользователя

Каждый пользователь UNUM Genset для входа в свой аккаунт имеет уникальные **логин** и **пароль**. В учетной записи пользователя определены его конкретные **права доступа**, позволяющие видеть соответствующие элементы пользовательского интерфейса и ресурсы UNUM Genset и осуществлять над ними действия (см. таблицу 1).

Таблица 1 — Права доступа пользователей к UNUM Genset

Пользователь	Права доступа
Оператор	 Управление: Шаблонами дашбордов Шаблонами отчетов Оперативный мониторинг работы Объектов / Групп. Постанализ работы Объектов/Групп. Подписка Объектов/Групп на Задачи. Привязка Объектов/Групп к Шаблонам дашбордов и Шаблонам отчетов из подписанных Задач.
Вьювер	 Оперативный мониторинг работы Объектов / Групп. Постанализ работы Объектов/Групп. Подписка Объектов/Групп на Задачи.



важно:

1) Учетная запись конкретного пользователя содержит все созданные им элементы UNUM Genset. При удалении учетной записи все созданные соответствующим

about:blank 13/116

пользователем элементы UNUM Genset также удаляются.

- **2)** При использовании мобильного приложения UNUM Genset App следует иметь в виду, что в приложении не предусмотрено управление учетными записями пользователей и назначение прав доступа.
- **3)** Приложение UNUM Genset App работает на платформе <u>Сервера</u> UNUM Genset и при работе с приложением пользователь имеет те же данные учетной записи (логин и пароль) и права доступа, что и для Be6-версии UNUM Genset.

1.3 Требования к рабочему месту пользователя

Для корректной работы с сайтом UNUM Genset необходим отдельный ПК (стационарный или ноутбук) с открытым доступом в Интернет, удовлетворяющий следующим минимальным системным требованиям:

- операционная система Win 10 (X32/X64)/Win 11 (X32/X64)/OS X/MacOS/Linux;
- процессор 2 ядра, 2.0 ГГц;
- оперативная память 4 Гб;
- жесткий диск 128 Гб;
- разрешение дисплея 1920×1080.

Рекомендованные системные требования к ПК:

- операционная система Win 10 (X32/X64)/Win 11 (X32/X64)/OS X/Linux;
- процессор 4 ядра, более 2.5 ГГц;
- оперативная память от 8 Гб и более;
- жесткий диск от 128 Гб и более;
- разрешение дисплея 1920×1080 (1920×1200).

На ПК должна быть установлена актуальная версия одного из следующих Интернет-браузеров:

- Google Chrome;
- Mozilla Firefox;
- Opera;
- Safari.



РЕКОМЕНДАЦИЯ: Антивирусные программы, установленные на ПК, могут замедлять работу браузера и получение данных с <u>Сервера</u>. Если при работе с UNUM Genset ПК «подтормаживает», то в настройках антивирусной программы добавьте

about:blank 14/116

сайт https://server1.unum-genset.com/ в исключения либо отключите сетевой мониторинг антивирусного приложения на время использования UNUM Genset.

2 Порядок настройки UNUM Genset для контроля Парка

Порядок настройки телематического сервиса UNUM Genset:

- **1)** <u>Операторы</u> / <u>Вьюверы</u> парка производят подписку <u>Объектов</u> / <u>Групп</u> на необходимые <u>Задачи</u> (см. <u>3.3</u>).
- **2)** Операторы парка при необходимости создают <u>Шаблоны дашбордов</u> (см. <u>3.5</u>) и <u>Шаблоны отчетов</u> (см. <u>3.6</u>) и устанавливают к ним привязку Объектов / Групп (см. <u>3.4</u>).

3 Работа с UNUM Genset

3.1 Авторизация пользователя

Введите в адресной строке браузера URL сайта UNUM Genset: https://server1.unum-genset.com/.

Для авторизации введите логин пользователя (поле **Login**) и пароль (поле **Password**), полученные при создании вашей учетной записи, и нажмите кнопку (см. рисунок 2).



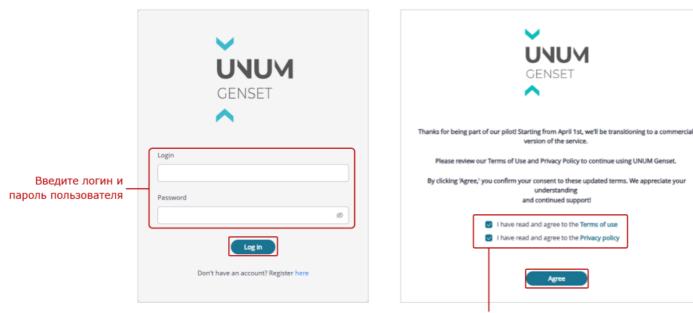
ВАЖНО: Логин пользователя должен быть уникальным. Выбранные логин пользователя и пароль могут содержать: заглавные и строчные латинские буквы от **A** до **Z** и от **a** до **z**, цифры от **0** до **9**, символ нижнего подчеркивания _.

При первой авторизации пользователю необходимо ознакомиться с условиями использования телематического сервиса UNUM Genset, приведенными во вкладках **Terms of Use** и **Privacy Policy** и подтвердить свое согласие с ними, установив в соответствующих полях галочки и нажав кнопку (Agree).

Также на странице авторизации пользователи UNUM Genset получают необходимые оповещения от администрации UNUM IIoT Platform (например, о дате и времени

about:blank 15/116

планируемых технических работ и возможном отсутствии связи с Сервером).



При первой авторизации подтвердите согласие с условиями использования UNUM Genset

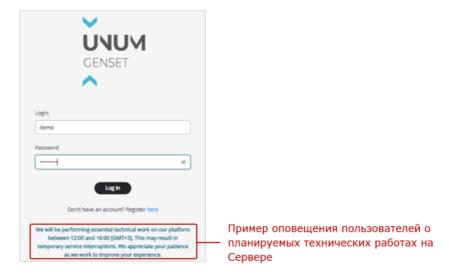


Рисунок 2 — Пример окна авторизации пользователя при входе в UNUM Genset

3.2 Интерфейс Главного окна мониторинга

После авторизации пользователя открывается **Главное окно мониторинга** (см. рисунок 3), в котором можно выполнить настройку UNUM Genset для контроля <u>Парка</u> и осуществлять последующий <u>Оперативный мониторинг</u> и (или) <u>Постанализ</u> работы Объектов / Групп.

about:blank 16/116

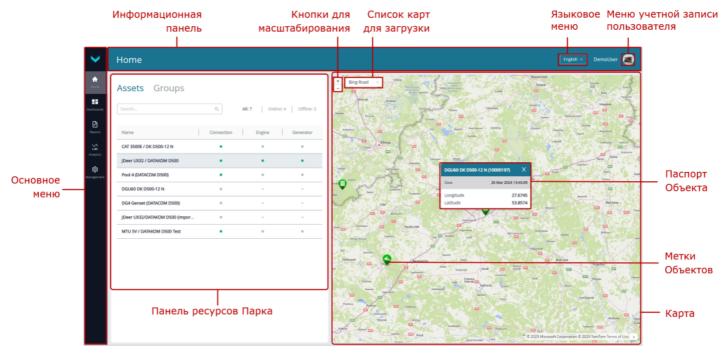


Рисунок 3 — Интерфейс Главного окна мониторинга UNUM Genset

В Главном окне мониторинга имеются следующие рабочие области:

1) Основное меню, которое содержит вкладки:



Home — это домашняя страница, которая открывается непосредственно после авторизации пользователя в UNUM Genset и содержит **Панель ресурсов Парка** с отдельными вкладками для отображения одиночных <u>Объектов</u> (список **Assets**) и <u>Групп</u> (список **Groups**).

- Поле [search...] служит для поиска Объекта/Группы по названию.
- Кнопки Аll: 10 Online: 10 Offline: 0 Служат соответственно для отображения полного списка Объектов и для фильтрации списков Объектов, находящихся в статусах онлайн и офлайн. На каждой кнопке указано количество Объектов в соответствующем списке (см. рисунок 4 а).
- Список <u>Объектов</u> представлен в табличном виде. Строка каждого Объекта содержит его имя (столбец **Name**), индикаторы статуса соединения с соответствующим <u>Телематическим терминалом</u> (столбец **Connection**), наличия данных о работе двигателя (столбец **Engine**) и электрогенератора (столбец **Generator**).

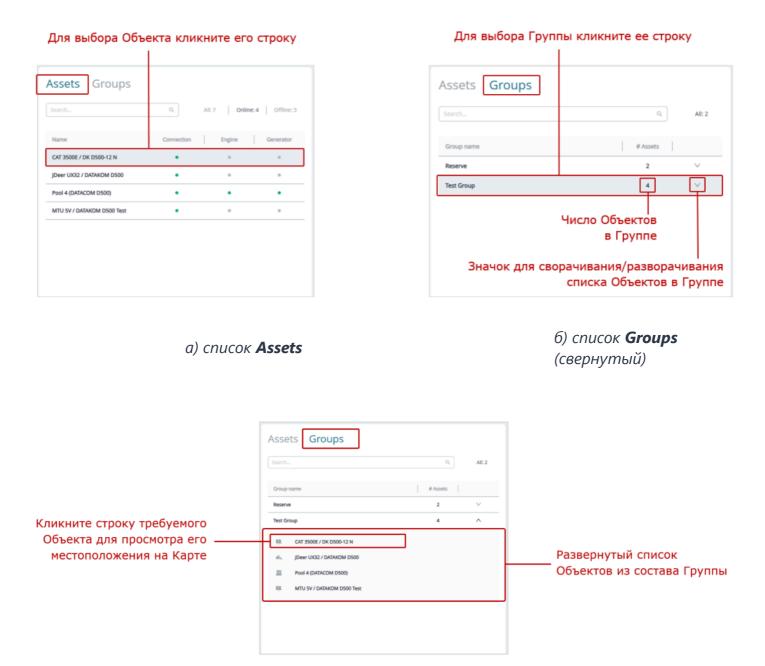
Индикатор **в** соответствующем столбце свидетельствует об онлайн статусе Объекта, наличии от него на <u>Сервере</u> данных о работе двигателя / электрогенератора.

Индикатор от соответственно свидетельствует об офлайн статусе Объекта и отсутствии от него на Сервере данных о работе двигателя / электрогенератора.

about:blank 17/116

Индикатор **—** свидетельствует о неопределенном статусе Объекта. При этом случае в соответствующих столбцах данных о работе двигателя / электрогенератора отображаются прочерки.

• В списке **Groups** для каждой <u>Группы</u> указано количество входящих в нее Объектов. При необходимости, нажатием значка в строке соответствующей Группы, можно развернуть выпадающий список входящих Объектов. Кликнув по строке требуемого Объекта, можно просмотреть его местоположение на Карте (см. рисунок 4 б).



в) список **Groups** (развернутый)

Рисунок 4 — Примеры отображения ресурсов Парка



Dashboards — вкладка предназначена для <u>Оперативного мониторинга</u> работы выбранного Объекта/Группы с помощью <u>Дашбордов</u> (см. рисунок 5).

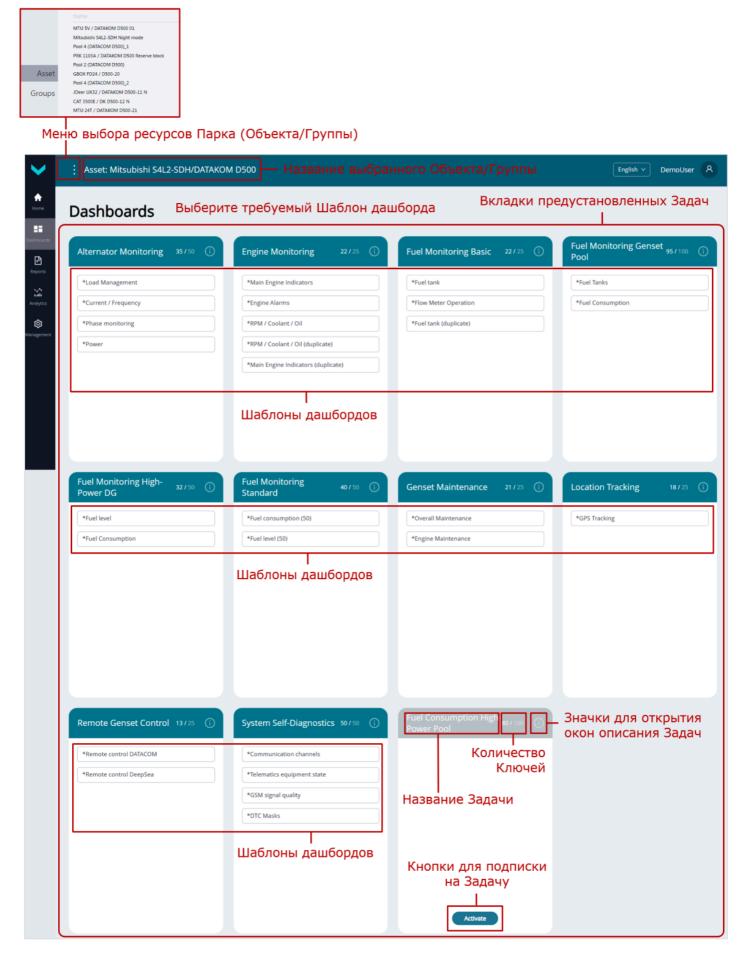
about:blank 18/116

Вкладка содержит набор вкладок предустановленных по умолчанию <u>Задач</u>. Из них можно выбирать требуемые <u>Шаблоны дашбордов</u>, настроенные под конкретные наборы <u>Ключей</u>.

При необходимости можно подписать выбранный Объект/Группу на неактивные Задачи путем их активации нажатием кнопки (Activate).

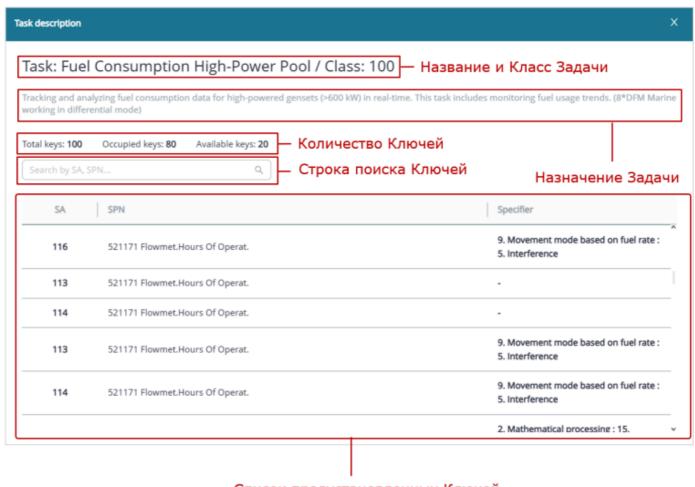
Нажатием значка во вкладке соответствующей Задачи, можно открыть ее окно описания, содержащее информацию о Классе и назначении Задачи, количестве Ключей (общем, предустановленных, свободных), а также список предустановленных по умолчанию Ключей. Для удобства имеется строка поиска Ключей по их атрибутам (SA либо SPN).

about:blank 19/116



а) предустановленные по умолчанию Задачи с Шаблонами дашбордов

about:blank 20/116



Список предустановленных Ключей

б) окно описания Задачи

Рисунок 5 — Пример вкладки **Dashboards**

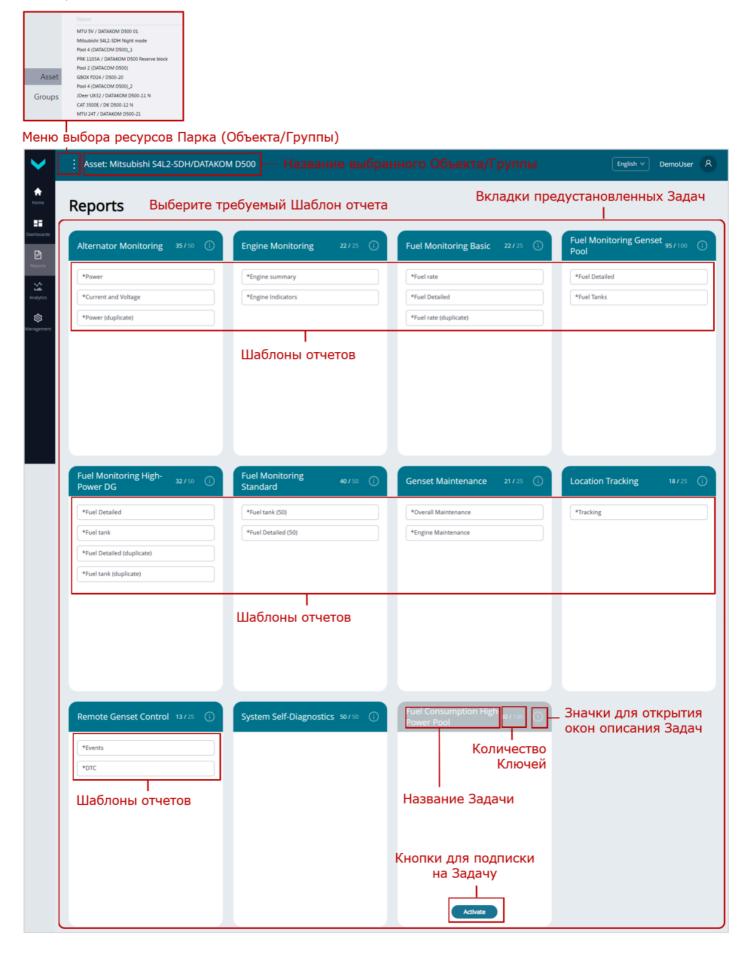


Reports — вкладка предназначена для <u>Постанализа</u> работы выбранного Объекта/ Группы на основании <u>Аналитических отчетов</u> за указанный период времени (см. рисунок 6).

Вкладка содержит набор вкладок предустановленных по умолчанию <u>Задач</u>. Из них можно выбирать требуемые <u>Шаблоны отчетов</u>, настроенные под конкретные наборы <u>Ключей</u>. Затем следует задать период времени, за который необходимо сформировать Отчет.

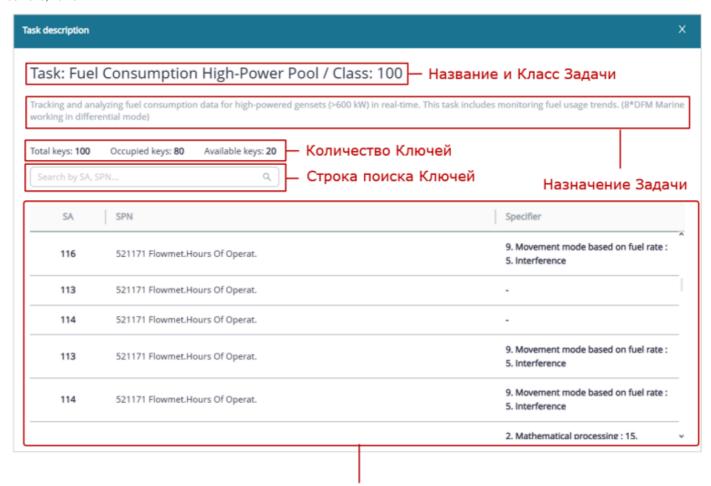
Нажатием значка во вкладке соответствующей Задачи, можно открыть ее окно описания, содержащее информацию о Классе и назначении Задачи, количестве Ключей (общем, предустановленных, свободных), а также список предустановленных по умолчанию Ключей. Для удобства имеется строка поиска Ключей по их атрибутам (SA либо SPN).

about:blank 21/116



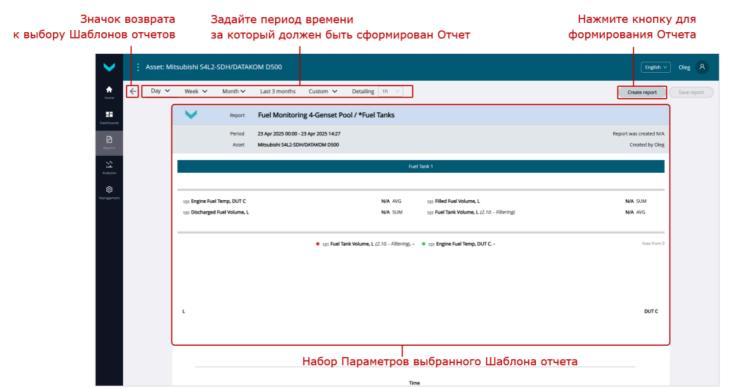
а) предустановленные по умолчанию Задачи с Шаблонами отчетов

about:blank 22/116

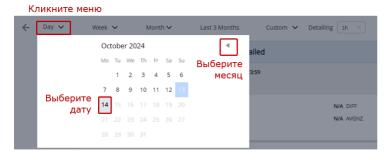


Список предустановленных Ключей

б) окно описания Задачи



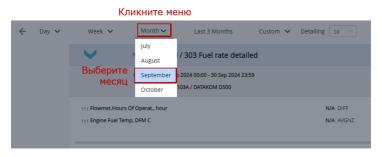
about:blank 23/116



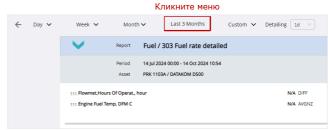


выбор периода «один день»

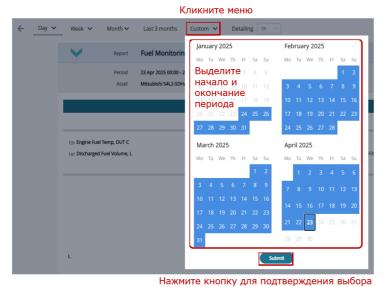
выбор периода «одна неделя»



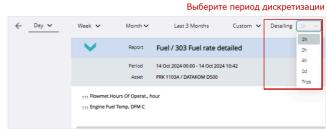
выбор периода «один месяц»



выбор периода «последние 3 месяца»



выбор пользовательского периода из последних трех месяцев



выбор дискретизации показателей в табличных Отчетах

в) варианты задания периода времени

Рисунок 6 — Пример вкладки **Reports**

about:blank 24/116



Analytics — вкладка предназначена для <u>Постанализа</u> работы выбранного Объекта/ Группы с помощью <u>Мультиграфиков</u> (с совмещением до 3-х графиков) изменения заданных SPN из массива «сырых» (RAW) данных, накопленных на <u>Сервере</u> за указанный период времени.

Вкладка содержит выпадающий список, из которого можно выбрать до 3 шт. требуемых <u>SPN</u>. Затем следует задать период времени, за который необходимо сформировать Мультиграфик (см. рисунок 7).

Меню для выбора Объекта/Группы Выберите период времени

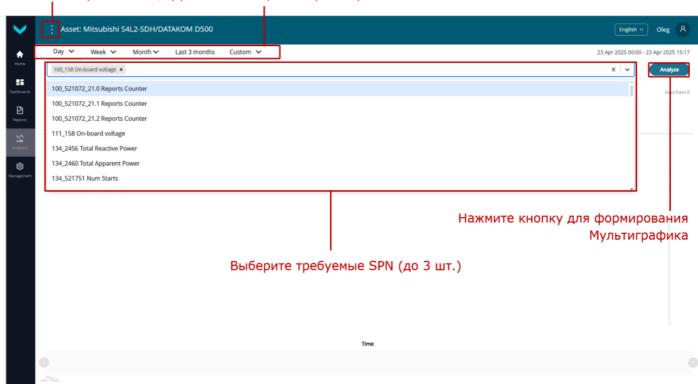


Рисунок 7 — Пример выбора данных для формирования Мультиграфика за заданный период времени во вкладке **Analytics**



Management — вкладка* предназначена для и для открытия окон управления элементами UNUM Genset (см. рисунок 8).

* Вкладка доступна только для Операторов, имеющих стандартные правами доступа по умолчанию. Для Вьюверов права доступа ограничены, поэтому вкладка им недоступна.

Окна управления позволяют:

- Управлять:
 - <u>Шаблонами дашбордов</u> для <u>Объекта</u> (плитка **Dashboards** → вкладка **Asset**);
 - Шаблонами дашбордов для $\underline{\Gamma}$ руппы (плитка **Dashboards** → вкладка **Group**);
 - <u>Шаблонами отчетов</u> для Объекта (плитка **Reports** → вкладка **Asset**);
 - Шаблонами отчетов для Группы (плитка Reports → вкладка Group).

about:blank 25/116

Название Парка

• Устанавливать привязку Объектов к Шаблонам дашбордов и Шаблонам отчетов из подписанных <u>Задач</u> (плитка **Assets** → вкладка <u>Dashboards</u> / <u>Reports</u>).

• Устанавливать привязку Групп к Шаблонам дашбордов и Шаблонам отчетов из подписанных Задач (плитка **Groups** → вкладка Dashboards / Reports).

Management

Demo Fleet

Groups

Assets

Dashboards

72

Reports

54

Рисунок 8 — Пример вкладки **Management**, которая доступна для работы Оператору парка

Плитки для открытия окон управления элементами UNUM Genset, с указанием количества соответствующих элементов для Парка

2) Информационная панель служит для отображения: названия выбранного ресурса Парка, названия открытой вкладки **Основного меню**, **Языкового меню** (выбор русского/ английского/испанского/французского языка интерфейса) и **Меню учетной записи** в виде аватара пользователя, под именем которого была произведена авторизация в UNUM Genset (см. рисунок 5).

При выборе вкладок **Dashboards**, **Reports**, **Analytics** на информационной панели появляется меню ; , в котором можно выбрать требуемый ресурс Парка — <u>Объект</u> (из списка **Asset**) либо <u>Группу</u> (из списка **Groups**).

3) Карта служит для отображения местоположения Объектов.

Метки Объектов на Карте визуализируются иконками в соответствии заданным типом (стационарный / мобильный). Иконки Объектов, имеющих статус онлайн, представлены зеленым цветом, а статус офлайн — серым цветом. Если Объект имеет неопределенный статус, то его иконка красного цвета.

Для движущегося онлайн Объекта на Карте отображаются 10 последних точек его трека.

about:blank 26/116

При необходимости в выпадающем списке в левом верхнем углу экрана можно выбрать и загрузить нужный тип карты, отличный от используемого по умолчанию.

Масштаб Карты можно изменять путем вращения колесика мыши либо с помощью кнопок + и - в левом верхнем углу экрана.

4) Паспорт Объекта — это окно появляется при клике мышью по метке <u>Объекта</u> на <u>Карте</u> и служит для отображения краткой информации о выбранном Объекте: названия, даты и времени последнего поступления данных на <u>Сервер</u>, текущих координат местоположения) (см. рисунок 3).



РЕКОМЕНДАЦИЯ: Для полноэкранного отображения в браузере любой открытой вкладки **Главного окна мониторинга** нажмите на клавиатуре компьютера клавишу **F11**.

3.3 Оформление подписки Объектов/Групп на Задачи

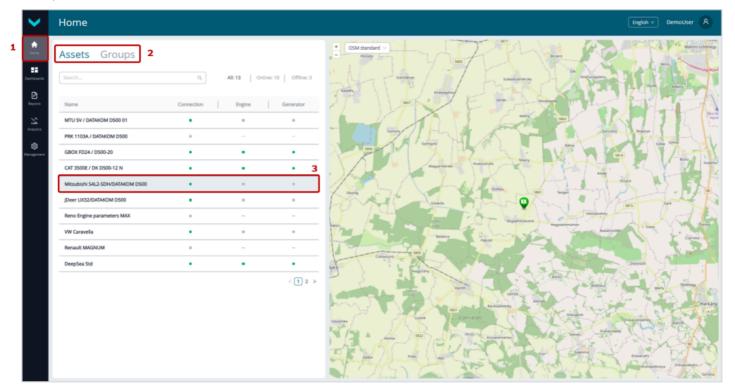
важно:



- **1)** Подробная информация о предустановленных в UNUM Genset Задачах представлена в документе <u>Телематический сервис UNUM Genset. Каталог Задач.</u>
- **2)** Биллинговая система UNUM Genset для <u>Парка</u> работает с **посуточной тарификацией** в соответствии с подпиской <u>Объектов</u> на конкретные <u>Задачи</u>.
- **3)** Минимальный срок действия подписки Объекта на Задачи **1 месяц.**
- **4)** Отмена подписки Объекта на Задачи доступна только <u>Суперадминистратор</u>у / <u>Администраторам</u> парка.
- 2) Откройте вкладку **T** Dashboards либо **P** Reports. При этом на **Информационной** панели будет отображаться название выбранного Объекта/Группы.
- 3) Из представленных вкладок предустановленных Задач выберите необходимую вкладку неактивной Задачи и активируйте ее нажатием соответствующей кнопки
 Астічате . В появившемся окне Subscribing to a task подтвердите согласие с предложенными условиями подписки, установив галочку в поле I confirm the subscription and agree to its terms и нажав кнопку

 Subscribe . После подтверждения согласия, Задача примет активный вид, что является свидетельством успешного оформления на нее подписки для выбранного Объекта/Группы.

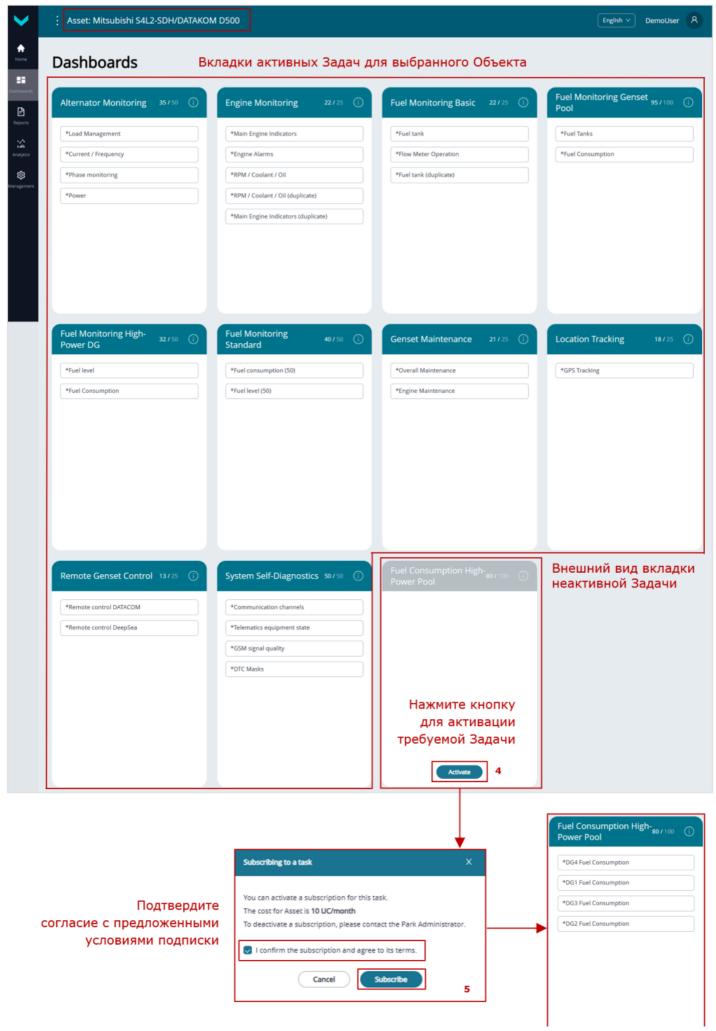
about:blank 27/116



а) выбор Объекта/Группы во вкладке **Home**

about:blank 28/116

Название выбранного Объекта



about:blank 29/116

б) активация Задачи во вкладке **Dashboards**

Рисунок 9 — Пример подписки Объекта на Задачу

3.4 Установление привязки Объектов и Групп к Шаблонам дашбордов/Шаблонам отчетов

1) Для установления привязки Объектов и Групп к Шаблонам дашбордов/Шаблонам отчетов из соответствующих подписанных <u>Задач</u> откройте в **Основном меню** вкладку **Мanagement** (см. рисунок 10).



ВНИМАНИЕ: Вкладка **Management** доступна только для <u>Операторов</u> парка, имеющих стандартные права доступа по умолчанию. Для <u>Вьюверов</u> права доступа ограничены, поэтому вкладка **Management** им недоступна.

- **2)** Нажмите плитку Assets для входа в окно управления Объектами (для привязки одиночного Объекта) либо плитку Groups (для привязки Группы) и выберите соответственно одиночный Объект (список **Assets**) либо Группу (список **Groups**).
- **3)** В появившейся в области настроек панели откройте вкладку **Dashboards / Reports** . Установите либо снимите с помощью галочек привязку выбранного Объекта/Группы к соответствующим Шаблонам дашбордов (колонка **Dashboards**) либо Шаблонам отчетов (колонка **Reports**) из числа <u>Задач</u>, на которые подписан выбранный Объект/Группа.
- **4)** По завершении редактирования полей вкладки **Dashboards / Reports** нажмите кнопку для сохранения внесенных изменений данных.

about:blank 30/116

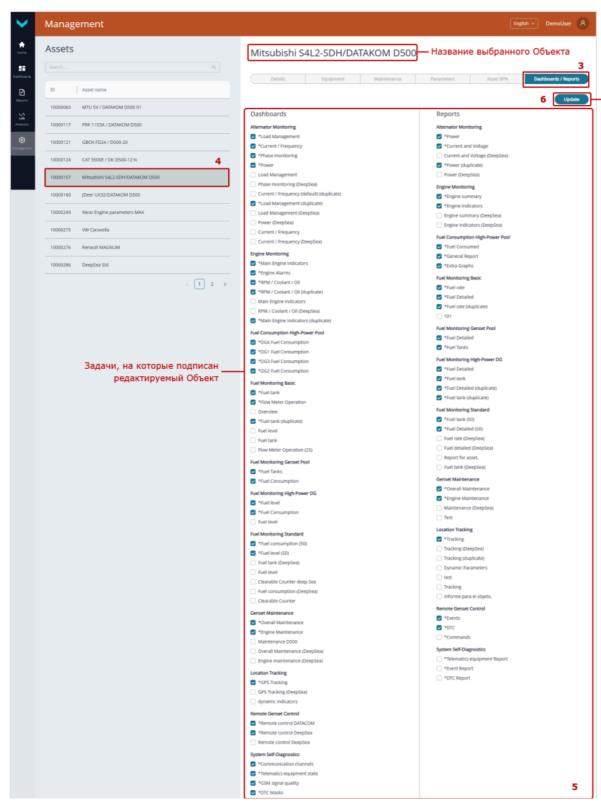


Нажмите кнопку

для сохранения

данных Объекта

обновленных



about:blank 31/116

Установите либо снимите с помощью галочек привязку Объекта к соответствующему Шаблону дашбордов / Шаблону отчетов

Рисунок 10— Пример установления/снятия привязки Объекта к Шаблонам дашбордов / Шаблонам отчетов

3.5 Управление Шаблонами дашбордов

3.5.1 Создание Шаблона дашборда



ВНИМАНИЕ: Вкладка **Management** доступна только для <u>Операторов</u> парка, имеющих стандартные права доступа по умолчанию. Для <u>Вьюверов</u> права доступа ограничены, поэтому вкладка **Management** им недоступна.

- **2)** В появившемся окне **Dashboards for** выберите вкладку ресурса <u>Парка</u>, для которого необходимо создать Шаблон: <u>Assets</u> (для одиночного <u>Объекта</u>) либо <u>Groups</u> (для <u>Группы</u>). После чего для выбранного ресурса отобразятся вкладки <u>Задач</u>, по которым распределяются <u>Шаблоны дашбордов</u> с соответствующими наборами <u>Ключей</u>.
- 3) Для создания нового Шаблона дашборда нажмите значок + внизу вкладки требуемой Задачи и в открывшемся окне управления введите в обязательное поле Name* название создаваемого Шаблона. Затем в соответствующих выпадающих списках For assets (для Объекта) либо For groups (для Группы) укажите названия целевых ресурсов Парка (соответственно Объектов либо Групп), для мониторинга которых этот Шаблон можно будет использовать после его создания.



ВАЖНО: Название Шаблона дашборда может содержать: заглавные и строчные латинские буквы от **A** до **Z** и от **a** до **z**, заглавные и строчные русские буквы от **A** до **Я** и от **a** до **я**, цифры от **0** до **9**, символ нижнего подчеркивания _ и круглые скобки ().

4) Для добавления нового виджета в Шаблон нажмите кнопку Add widget.

Для одиночного Объекта из окна наборов виджетов **Add/Edit widget** можно выбрать следующие виджеты:

about:blank 32/116

- Single parameter виджеты для добавления одного Ключа:
 - Gauge отображение шкалы со стрелочным указателем текущего значения соответствующего показателя;
 - Linear отображение графика изменения значений соответствующего показателя во времени;
 - **Simple** отображение значения соответствующего показателя в виде десятичного числа с целой и дробной (при наличии) частью;
 - **State** отображение текстовых сообщений, в зависимости от заданных пороговых значений (до 3 шт.) соответствующего показателя.
- **Multiple parameters** виджеты для добавления двух и более Ключей (оптимально до 10 шт.):
 - Horizontal Bars отображение изменения значений соответствующих показателей в виде прогресс-баров;
 - Table отображение значений соответствующих показателей в виде таблицы;
 - **Icon Grid** отображение соответствующих показателей в виде пиктограммы, выбранной из выпадающего списка **Icon**.
- Special виджеты для стандартно предустановленных Ключей любого Объекта:
 - Event List отображение количества всех зарегистрированных <u>Событий</u> (суммарного, важных, информационных и экстренных);
 - Мар отображение <u>Карты</u>;
 - Asset Passport отображение электронного паспорта Объекта;
 - Event Statistics отображение списка Событий, зарегистрированных за последние сутки;
 - Fault Statistics отображение списка всех активных и сохраненных неисправностей;
 - Faults List отображение количества неисправностей (суммарного, активных и сохраненных) за последние сутки;
 - **Maintenance** отображение <u>Узлов</u> Объекта для которых запланировано техническое обслуживание;
 - **Zone** выделение зоны заголовка (например, для пула ДГУ) особым цветом и надписью;
 - Commands загрузка и отображение списка предустановленных команд удаленного управления Объектом;
 - **Command** отображение кнопок, назначенных для команд удаленного управления Объектом (например, для останова двигателя, настройки и перепрошивки телематического шлюза, записи регистров Modbus RTU и др.).

Для Группы объектов из окна наборов виджетов **Add/Edit widget** можно выбрать следующие виджеты:

about:blank 33/116

• **Group parameters** — содержит один виджет **Table** для добавления до 8 шт. <u>Ключей</u> для отображения в табличном виде прогресс-баров, индикаторов и значений соответствующих показателей каждого Объекта из состава Группы.

- **Special** виджеты для стандартно предустановленных <u>Ключей</u> любого <u>Объекта</u> из состава Группы:
 - **Event List** отображение количества всех зарегистрированных <u>Событий</u> (суммарного, важных, информационных и экстренных);
 - Event Statistics отображение списка зарегистрированных за последние сутки Событий;
 - **Zone** выделение зоны заголовка (например, для пула ДГУ) особым цветом и надписью.

При создании виджетов из наборов **Single parameter**, **Multiple parameters** и **Group parameters** в окне настроек **Add/Edit widget** доступны два варианта добавления Ключей, содержащих <u>Параметр</u> либо <u>Счетчик</u>:

- Во вкладке **Existing** Ключи добавляют из списка предустановленных по умолчанию Ключей для соответствующей Задачи.
- Во вкладке **Custom New** создают и добавляют пользовательские Ключи в пределах доступного количества свободных Ключей для соответствующей Задачи.

Примечание — Количество Ключей (свободных/общее) для соответствующей Задачи всегда указано в правой части заголовка окна **Add / Edit widget**.

При добавлении пользовательских Ключей в виджеты необходимо заполнить все помеченные символом * обязательные поля:

- **SA*** — введите сетевой адрес <u>Юнита</u>-источника добавляемого Ключа (см. <u>приложение</u> <u>А</u>). Если требуется получать соответствующие данные от всех Юнитов, то значение сетевого адреса выберите равным **255**.

Сетевой адрес источника любого Ключа для Шаблонов дашбордов Группы всегда равен **1000**, независимо от сетевых адресов источников аналогичных Ключей для отдельных Объектов внутри Группы.



РЕКОМЕНДАЦИЯ: Конкретные сведения о всех Юнитах, которыми оснащен Объект и их сетевых адресах, можно получить в службе <u>техподдержки Технотон</u> по e-mail <u>support@jv-technoton.com</u>.

- **SPN*** — выберите из предложенного в соответствии с <u>Задачей</u> выпадающего списка <u>Параметр</u>ов / <u>Счетчик</u>ов требуемый стандартный <u>SPN Базы данных S6</u> либо <u>VSPN</u>.

about:blank 34/116

При необходимости конкретизации значения выбранного SPN выберите из выпадающего списка **Specifiers** подходящий спецификатор.

– Title* — это поле доступно только для виджетов набора Multiple parameters и служит для ввода названия заголовка.

В виджетах с двумя и более Параметрами для добавления в таблицу каждого нового <u>SPN</u> нажимайте кнопку <u>Add SPN</u>. После заполнения обязательных (помеченных символом *) и других полей в появившемся окне **Add SPN**, нажмите кнопку <u>Add</u> для сохранения данных.

- **Variant*** этот выпадающий список доступен только в виджете **Table** для Групп и служит для выбора варианта отображения Ключа: **Value** (в виде десятичного числа с целой и дробной (при наличии) частью) либо **Percentage** (в виде прогресс-бара).
- **Select command*** этот выпадающий список доступен только в виджете **Command** и служит для выбора требуемой команды удаленного управления Объектом. После чего, в зависимости от выбранной команды, необходимо заполнить в области **Enter the necessary data** соответствующие обязательные поля атрибутов, помеченные символом *.
- **Command name*** это поле доступно только в виджете **Command** и служит для ввода названия кнопки для выполнения команды удаленного управления Объектом.

Из выпадающего списка **Link to zone** в некоторых виджетах можно выбрать привязку к определенному заголовку, заданному ранее с помощью виджета **Zone**. Данная возможность удобна для группировки виджетов в Шаблоне дашборда пула ДГУ.

- 5) После ввода всех настроек нового виджета в окне **Add Widget** нажмите кнопку стемерования сохранения данных и виджет будет добавлен в окно создаваемого Шаблона. Если сохранение введенных данных не требуется нажмите в правом верхнем углу значок х. При необходимости перемещения виджет, удерживая левой кнопкой мыши, можно перетащить в требуемое место окна. Для изменения размеров виджета можно потянуть за значок лето правом нижнем углу.
- **6)** После добавления в новый <u>Шаблон дашборда</u> всех виджетов (максимально до 50 шт.) нажмите кнопку <u>Стеже</u> для сохранения введенных данных. Если сохранение данных не требуется нажмите значок ×.



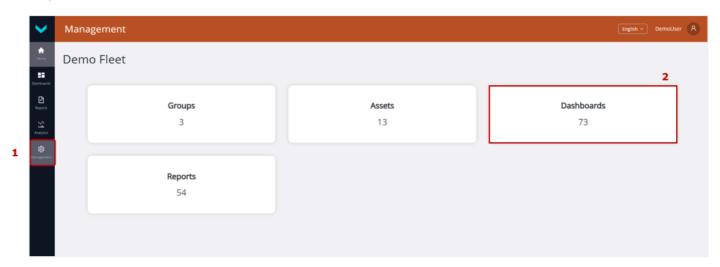
ВНИМАНИЕ:

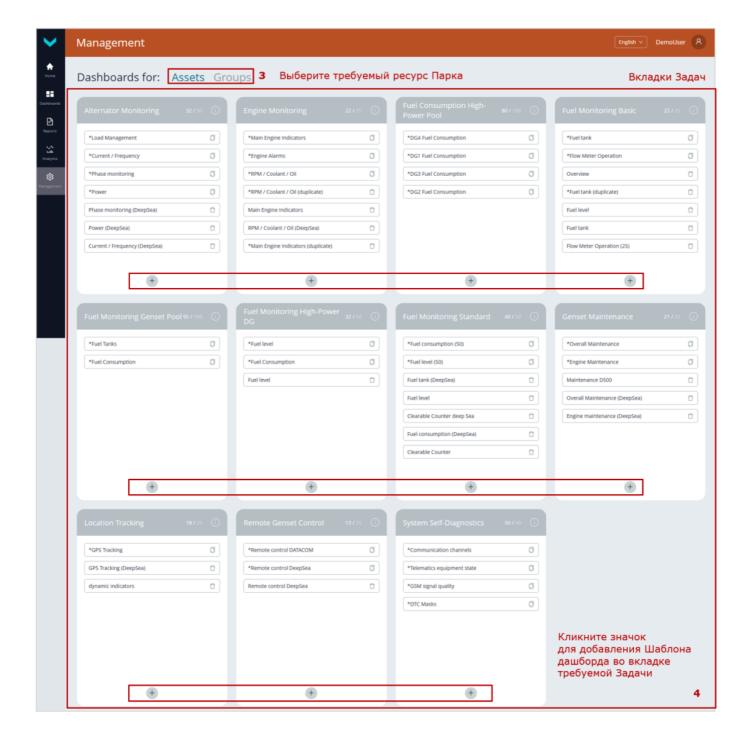
- 1) Нажав во вкладке любой <u>Задачи</u> кнопку в поле соответствующего Шаблона дашборда по умолчанию, можно создать его полную копию (дубликат) для последующего редактирования и создания на его основе новых Шаблонов. Скопированный Шаблон автоматически добавляется в список шаблонов соответствующей Задачи под исходным названием с префиксом (duplicate).
- **2)** Созданный Шаблон дашборда можно с помощью значка (д.) экспортировать в файл (*.tunum), сохраняемый в памяти компьютера. В дальнейшем этот файл с

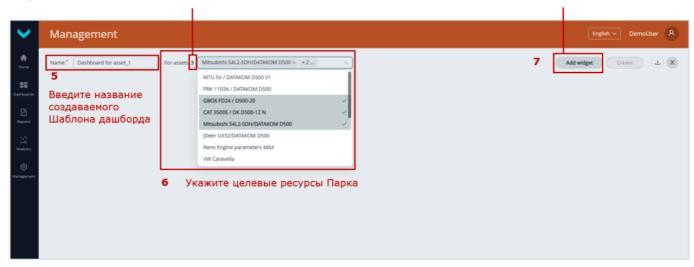
about:blank 35/116

помощью значка т можно импортировать другим пользователям или использовать для создания на его основе других Шаблонов дашбордов.

about:blank 36/116







предварительные действия

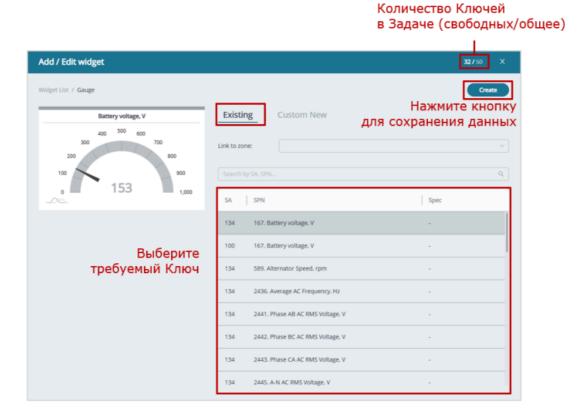
about:blank 38/116

Количество Ключей в Задаче (свободных/общее) Add / Edit widget **32 /** 50 Add widget Выберите требуемые виджеты Single parameter: Engine fuel rate, L/h Engine fuel rate, L/h Engine fuel rate, L/h 500 600 150 100 153 50 09:56:40 09:56:45 Gauge Linear Набор виджетов для одного Ключа Engine fuel rate, L/h Loaded Multiple parameters: Preview Engine fuel rate , L/h Набор виджетов для нескольких Ключей 153.00 Engine fuel rate, L/h 153 153 153 Engine fuel rate, L/h 153.00 Engine fue..., L/h Horizontal Bars Table Icon Grid Special: Event List Asset passport Total: 2 Asset passport Event List Мар Event Statistics Fault Statistics 1 Набор виджетов для стандартно предустановленных Ключей Event Statistics Fault Statistics Faults List Maintenance Commands Node name Active 1 Saved 1 New command Total 2 SPN 53.00 Q) 202. Read PGN Asset:
SA: 100 - Preview SA

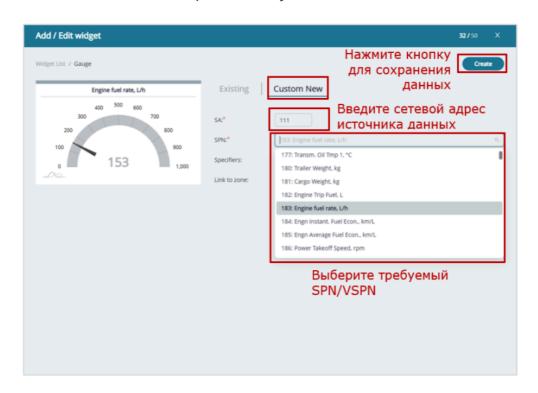
SID: 100 - Preview SID FMI: 100 - Preview FMI
29 May 2025 10:01:35 202. Read PGN Asset: SA: 100 - Preview SA SID: 100 - Preview SID FMI: 100 - Preview FMI 29 May 2025 10:01:25 - 29 May 2025 10:01:35

8

наборы виджетов, выбираемые для мониторинга одиночного Объекта



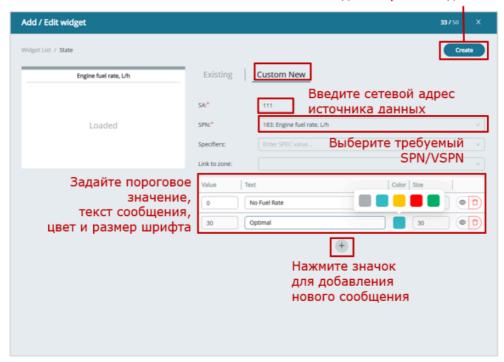
пример добавления Ключа из предустановленного по умолчанию списка Ключей в виджет стрелочного указателя



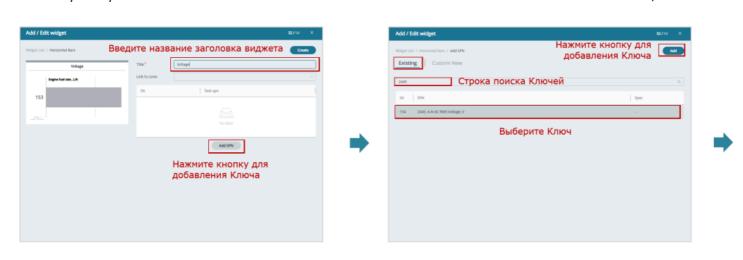
пример добавления пользовательского Ключа в виджет стрелочного указателя

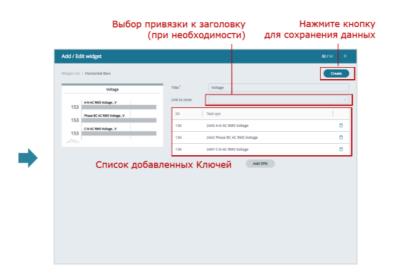
about:blank 40/116

Нажмите кнопку для сохранения данных



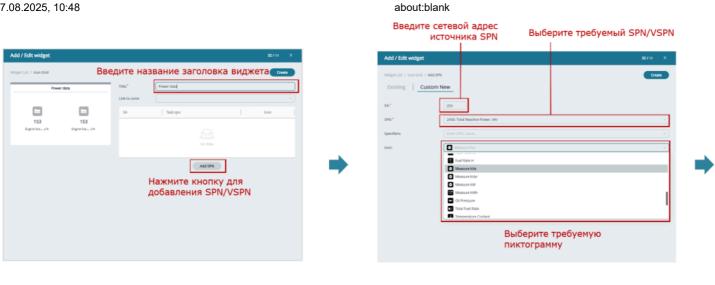
пример добавления пользовательского Ключа в виджет текстовых сообщений

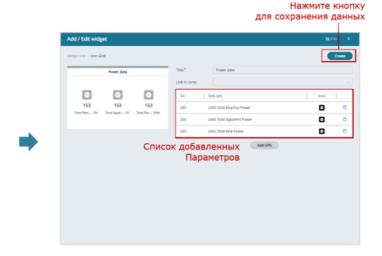




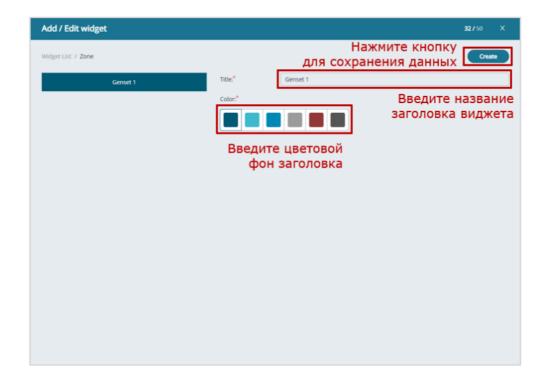
пример добавления нескольких Ключей из предустановленного по умолчанию списка Ключей в виджет прогресс-баров

about:blank 41/116



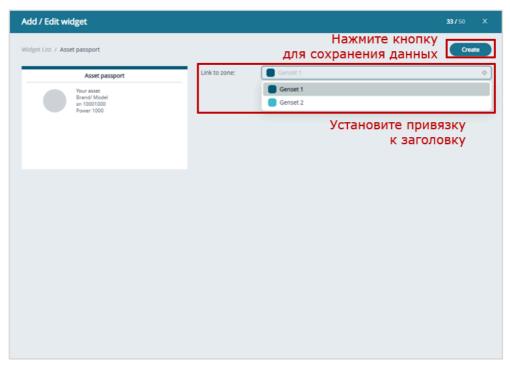


пример добавления нескольких пользовательских Ключей в виджет пиктограмм



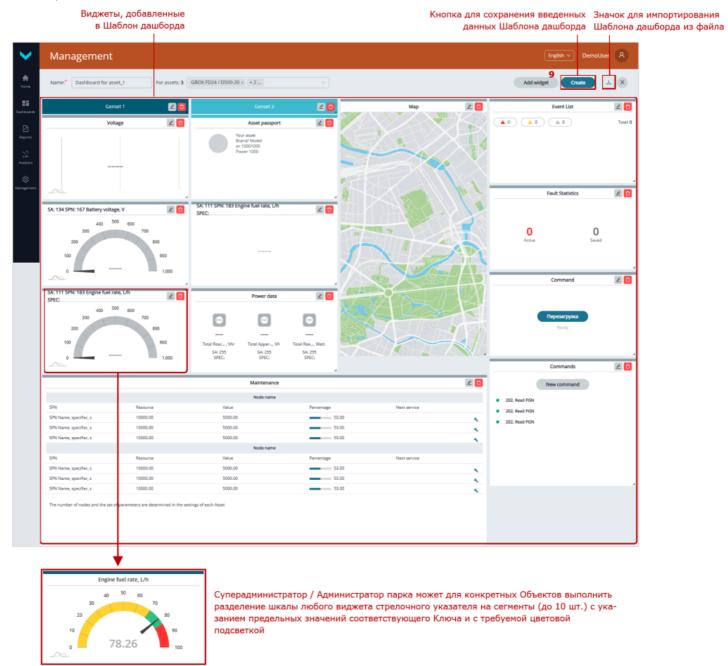
пример настроек виджета выделения зоны заголовка

about:blank 42/116



пример настроек виджета электронного паспорта Объекта

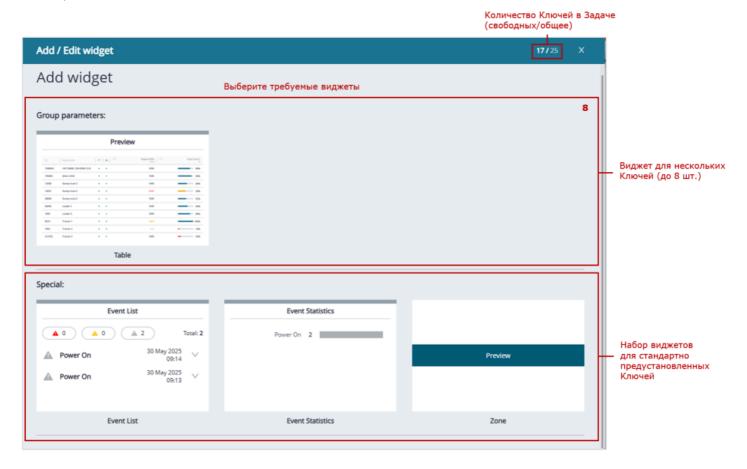
about:blank 43/116



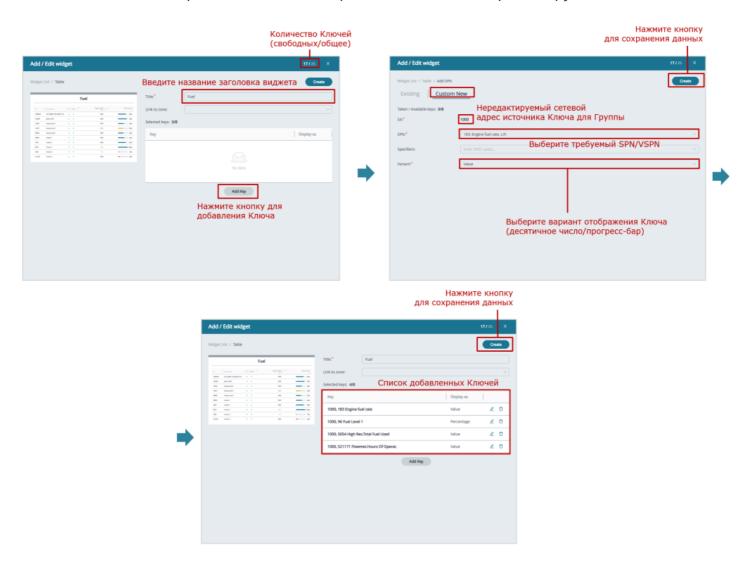
сохранение Шаблона дашборда, созданного для одиночного Объекта

б) создание Шаблона дашборда для одиночного Объекта

about:blank 44/116

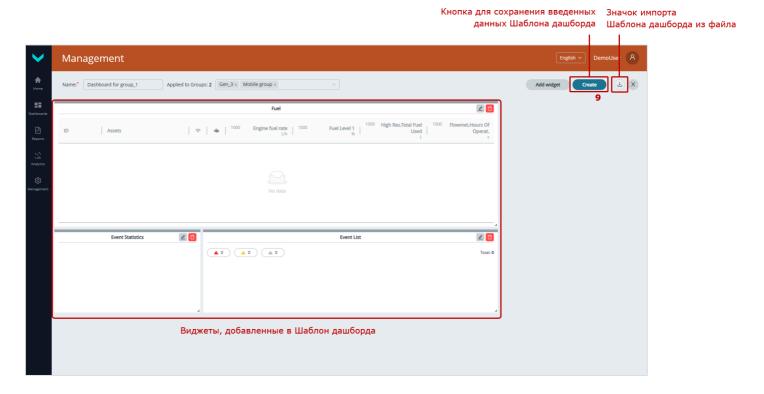


наборы виджетов, выбираемые для мониторинга Группы



about:blank 45/116

пример добавления пользовательских Ключей в табличный виджет для мониторинга Группы



сохранение Шаблона дашборда, созданного для Группы

в) создание Шаблона дашборда для Группы

Рисунок 11 — Примеры создания Шаблонов дашбордов

3.5.2 Редактирование Шаблона дашборда

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Пользователям <u>Парка</u> **недоступно** редактирование <u>Шаблонов</u> дашбордов по умолчанию из предустановленных <u>Задач</u>. Доступно редактирование **только** Шаблонов дашбордов:



- созданных непосредственно самим пользователем;
- импортированных из файла (*.tunum);
- созданных из дубликата с помощью кнопки 🗻 .

1) В **Основном меню** откройте вкладку Мanagement и нажмите плитку Dashboards для входа в окно управления Шаблонами дашбордов (см. рисунок 12).



ВНИМАНИЕ: Вкладка **Management** доступна только для <u>Операторов</u> парка, имеющих стандартные права доступа по умолчанию. Для <u>Вьюверов</u> права доступа ограничены, поэтому вкладка **Management** им недоступна.

about:blank 46/116

2) В появившемся окне **Dashboards for** выберите вкладку ресурса <u>Парка</u>, для которого необходимо произвести редактирование Шаблона: <u>Assets</u> (для одиночного <u>Объекта</u>) либо <u>Groups</u> (для <u>Группы</u>). После чего для выбранного ресурса отобразятся вкладки <u>Задач</u>, по которым распределяются <u>Шаблоны дашбордов</u> с соответствующими наборами Ключей.

3) Кликните требуемый Шаблон дашборда для редактирования. В выбранном Шаблоне при необходимости можно изменить: название (поле **Name***), целевые ресурсы Парка (в выпадающем списке **For assets** (для Объекта) либо **For groups** (для Группы)), а также добавить новые виджеты, изменить либо удалить ранее созданные виджеты.

Для входа в окно настроек **Add / Edit widget** используйте значок **∠** в правом верхнем углу виджета, а для удаления виджета — значок **□**.

При редактировании виджетов набора **Multiple parameters** с двумя и более Ключами для удаления Ключа нажмите в соответствующей строке значок 🗂.

Для редактирования настроек Ключа в виджете **Table** для Группы нажмите в соответствующей строке кнопку ∠, после чего она примет вид ∨. Выполнив редактирование, подтвердите внесенные изменения нажатием кнопки ∨ либо нажмите справа от нее кнопку × для отмены изменений.

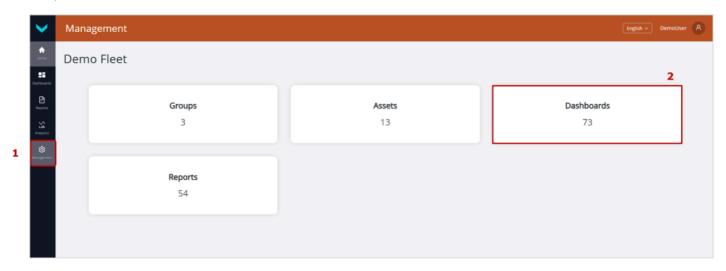
После произведенных изменений виджета нажмите кнопку **применений** виджета нажмите видменений виджета нажмите видменений виджета на видменений виджета нажмите видменений виджета на видменений видмене

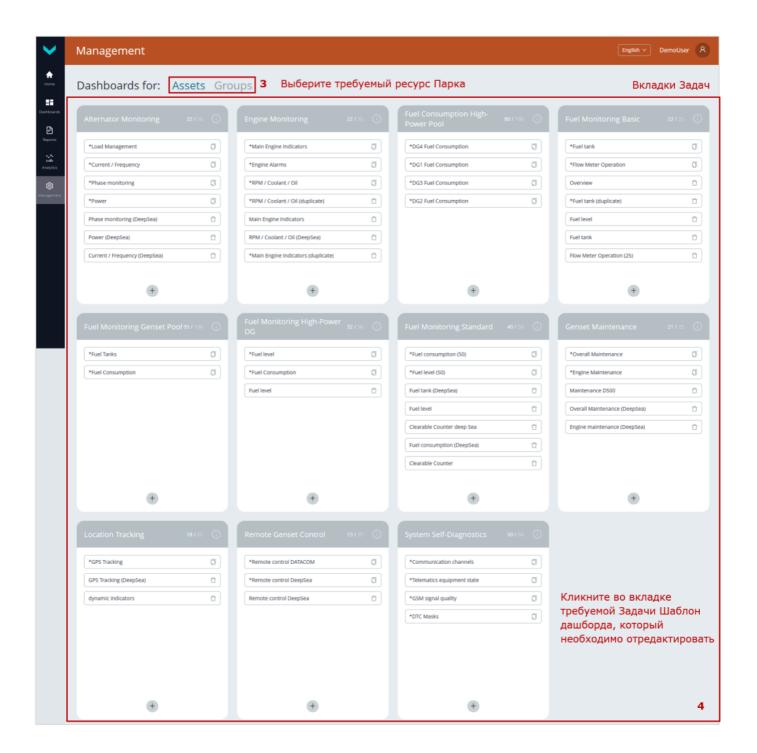
При необходимости можно изменить место размещения виджета, перетащив его в другое место окна. Для изменения размеров виджета можно потянуть за значок 🔳 в его правом нижнем углу.

4) По завершении редактирования <u>Шаблона дашборда</u> нажмите в его верхнем правом углу кнопку **применения** произведенных изменений.

Если сохранение данных не требуется — нажмите значок \times . В появившемся диалоговом окне **Close without saving?** для подтверждения отмены изменений нажмите кнопку \times . Если отмена не требуется — нажмите кнопку \times .

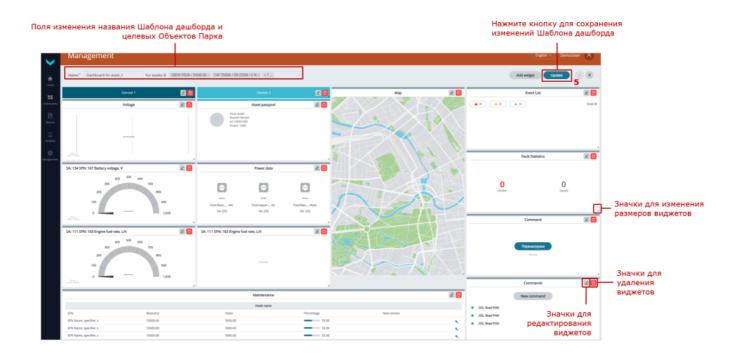
about:blank 47/116

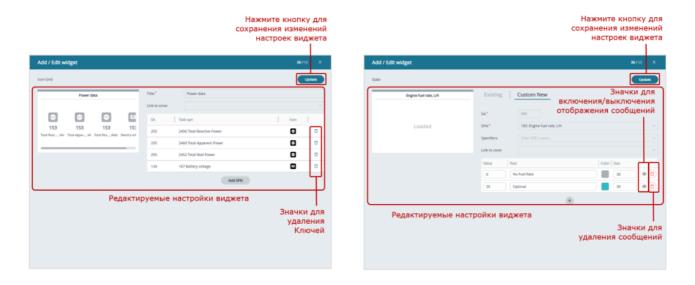




about:blank 48/116

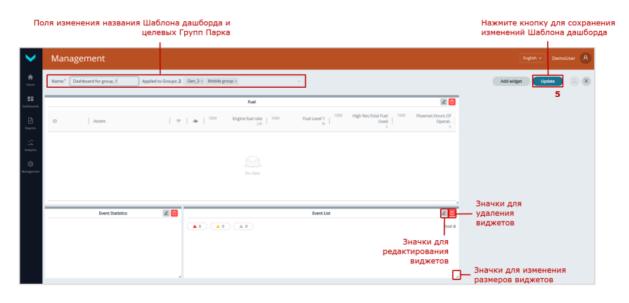
а) предварительные действия

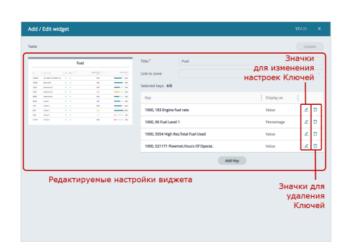


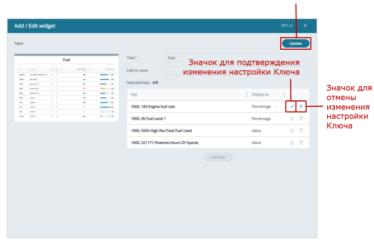


для одиночного Объекта

about:blank 49/116



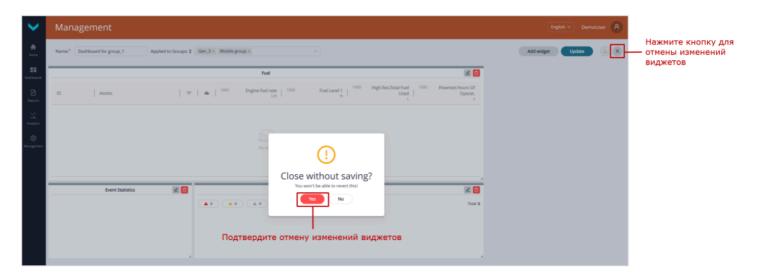




Нажмите кнопку для сохранения изменений настроек виджета

для Группы

б) изменение виджетов



в) отмена изменений виджетов

Рисунок 12 — Примеры редактирования Шаблонов дашбордов

about:blank 50/116

3.5.3 Удаление Шаблона дашборда



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Пользователям <u>Парка</u> **недоступно** удаление <u>Шаблонов</u> дашбордов по умолчанию из предустановленных <u>Задач</u>. Доступно редактирование **только** Шаблонов дашбордов:

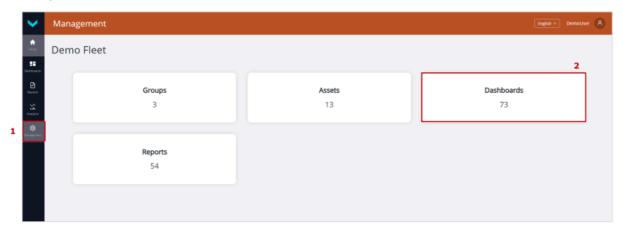
- созданных непосредственно самим пользователем;
- импортированных из файла (*.tunum);
- созданных из дубликата с помощью кнопки 🗻 .

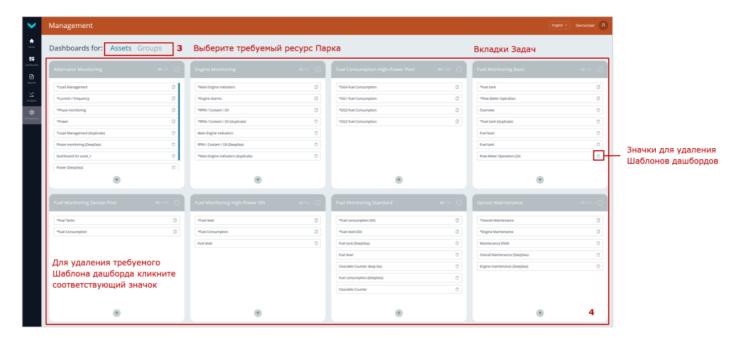


ВНИМАНИЕ: Вкладка **Management** доступна только для <u>Операторов</u> парка, имеющих стандартные права доступа по умолчанию. Для <u>Вьюверов</u> права доступа ограничены, поэтому вкладка **Management** им недоступна.

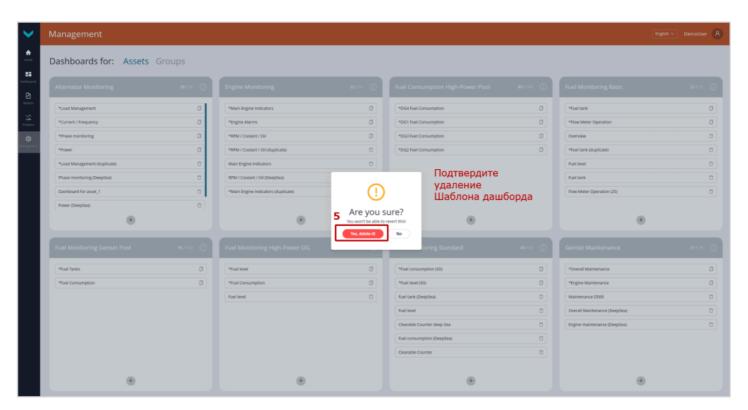
- **2)** В появившемся окне **Dashboards for** выберите вкладку ресурса <u>Парка</u>, для которого необходимо удалить Шаблон: <u>Assets</u> (для одиночного <u>Объекта</u>) либо <u>Groups</u> (для <u>Группы</u>). После чего для выбранного ресурса отобразятся вкладки <u>Задач</u>, по которым распределяются <u>Шаблоны дашбордов</u> с соответствующими наборами <u>Ключей</u>.
- **4)** В появившемся диалоговом окне для подтверждения удаления Шаблона нажмите кнопку (Yes, delete it). Если удаление не требуется нажмите кнопку (No).

about:blank 51/116





а) предварительные действия



б) подтверждение удаления

about:blank 52/116

Рисунок 13 — Пример удаления Шаблона дашборда



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Следует иметь в виду, что удаленный Шаблон дашборда восстановлению не подлежит. Для исключения его утери рекомендуется с помощью значка экспортировать созданный Шаблон в файл (*.tunum), сохраняемый в памяти компьютера.

3.6 Управление Шаблонами отчетов

3.6.1 Создание Шаблона отчета



ВНИМАНИЕ: Вкладка **Management** доступна только для <u>Операторов</u> парка, имеющих стандартные права доступа по умолчанию. Для <u>Вьюверов</u> права доступа ограничены, поэтому вкладка **Management** им недоступна.

- **2)** В появившемся окне **Reports for** выберите вкладку ресурса <u>Парка</u>, для которого необходимо создать Шаблон: Assets (для одиночного <u>Объекта</u>) либо <u>Groups</u> (для <u>Группы</u>). После чего для выбранного ресурса отобразятся вкладки <u>Задач</u>, по которым распределяются <u>Шаблоны отчетов</u> с соответствующими наборами <u>Ключей</u>.
- **3)** Для создания нового Шаблона отчета нажмите значок + внизу вкладки соответствующей Задачи и из появившейся панели выберите пиктограмму необходимого набора данных:
- **Events** предустановленный набор <u>Событий</u>, стандартно принимаемый от Объекта.
- ртс предустановленный набор неисправностей <u>Бортового оборудования</u>,

стандартно принимаемый от Объекта.

about:blank 53/116

• ______ – загрузка из памяти компьютера ранее созданного файла Шаблона отчета (*.runum) для Объекта/Группы с целью создания на его основе нового Шаблона.

4) В открывшемся окне управления Шаблонами отчетов введите в обязательное поле **Name*** название создаваемого Шаблона. Затем в соответствующих выпадающих списках **For assets** (для Объекта) либо **For groups** (для Группы) укажите названия целевых ресурсов Парка (соответственно Объектов либо Групп), для <u>Постанализа</u> работы которых этот Шаблон можно будет использовать после его создания.



ВАЖНО: Название Шаблона отчета может содержать: заглавные и строчные латинские буквы от **A** до **Z** и от **a** до **z**, заглавные и строчные русские буквы от **A** до **Я** и от **a** до **я**, цифры от **0** до **9**, символ нижнего подчеркивания _ и круглые скобки ().

5) Для наполнения <u>Ключами</u> виджетов Шаблона отчета кликните плитку вриз и нажмите вверху появившегося окна значок + для добавления в Шаблон подходящего виджета.

Значок + появляется под каждым вновь добавленным в Шаблон виджетом и может быть использован для последующего добавления других виджетов.

Виджеты для одиночного Объекта:

список показателей работы Объекта.
 графики показателей (до 3 шт.) работы Объекта.
 таблица показателей работы Объекта.
 выделение зоны заголовка особым цветом и надписью.
 Карта поездок мобильного Объекта.
 информация о техобслуживании Узлов Объекта.
 команды удаленного управления Объектом.

Виджеты для Группы:

about:blank 54/116

• _____ – список основных показателей работы каждого Объекта из состава Группы и сводных данных по всей Группе.

• _____ – список зарегистрированных Событий для каждого Объекта из состава Группы.

• _____ – информация о зарегистрированном Событии с отображением его атрибутов для каждого Объекта из состава Группы.

- выделение зоны заголовка особым цветом и надписью.

6) Для добавления <u>Ключа</u> в виджет кликните значок **+ Add parameter** в области соответствующего виджета.

Для Ключей, содержащих <u>Параметр</u> либо <u>Счетчик</u>, в окне настроек **Add parameter** доступны два варианта добавления:

- Во вкладке **Existing** Ключи добавляют из списка предустановленных по умолчанию Ключей для соответствующей Задачи.
- Во вкладке **Custom New** создают и добавляют пользовательские Ключи в пределах доступного количества свободных Ключей для соответствующей Задачи.

При необходимости добавления заголовка выберите виджет Title и кликните справа соответствующий значок **[2]** Edit title.

При добавлении данных в виджет необходимо заполнить все помеченные символом * обязательные поля:

- **SA*** — введите сетевой адрес <u>Юнита</u>-источника добавляемого Ключа (см. <u>приложение</u> <u>А</u>). Если требуется получать соответствующие данные от всех Юнитов, то значение сетевого адреса выберите равным **255**.

Сетевой адрес источника любого Ключа для Шаблонов отчетов Группы всегда равен **1000**, независимо от сетевых адресов источников аналогичных Ключей для отдельных Объектов

about:blank 55/116

внутри Группы.



РЕКОМЕНДАЦИЯ: Конкретные сведения о всех Юнитах, которыми оснащен Объект и их сетевых адресах, можно получить в службе <u>техподдержки Технотон</u> по e-mail <u>support@jv-technoton.com</u>.

- **SPN*** — выберите из предложенного в соответствии с <u>Задачей</u> выпадающего списка <u>Параметр</u>ов / <u>Счетчик</u>ов требуемый стандартный <u>SPN Базы данных S6</u> либо <u>VSPN</u>.

При необходимости конкретизации значения выбранного SPN выберите из выпадающего списка **Spec** подходящий спецификатор.

- **SPN Event*** — выберите из предложенного в соответствии с Задачей выпадающего списка <u>Событий</u> необходимый <u>SPN</u> События.

При добавлении SPN События в виджеты **Event Statistics** и **Event Info** Шаблонов отчетов для Групп необходимо дополнительно указать в поле **SPN*** соответствующие атрибуты События.

- **Asset*** — выпадающий список, из которого в создаваемом Шаблоне отчета можно для добавляемого Ключа задавать агрегацию данных для Объекта (т.е. автоматический расчет последнего, среднего, суммарного/разностного, максимального/минимального значений, количества и др.).

В Шаблон отчета для Объекта допускается добавлять Ключи без агрегации данных.

- **Group***— выпадающий список, из которого в создаваемом Шаблоне отчета можно для добавляемого Ключа задавать агрегацию данных для Группы (т.е. автоматический расчет последнего, среднего, суммарного/разностного, максимального/минимального значений, количества и др.).

Для Ключей, добавляемых в Шаблон отчета Группы, агрегация данных обязательна.

- **Title*** это поле доступно только для виджета **Title** и служит для ввода названия заголовка.
- Color* это поле доступно только для виджета Title и служит для назначения цветового фона заголовка.
- 7) После заполнения обязательных полей виджета в окне **Add parameter** нажмите кнопку для сохранения данных, после чего Ключ будет добавлен в Шаблон отчета.

about:blank 56/116

В виджете Title после оформления заголовка нажмите в окне **Edit title** кнопку **после чего заголовок будет добавлен в Шаблона отчета.**

При необходимости удаления из Шаблона отчета добавленного виджета кликните в соответствующей области значок .

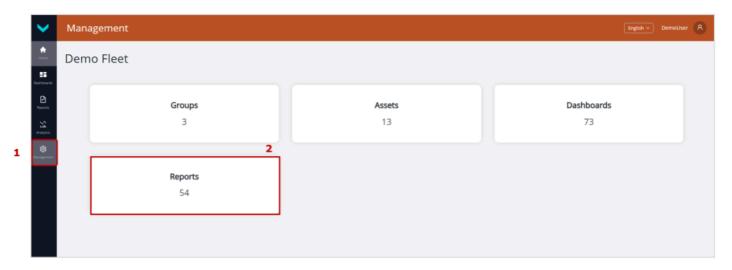
8) После добавления в новый <u>Шаблон отчета</u> всех необходимых виджетов и заголовков нажмите кнопку <u>Стезте</u> для сохранения введенных данных. Если сохранение данных не требуется, то нажмите значок х.

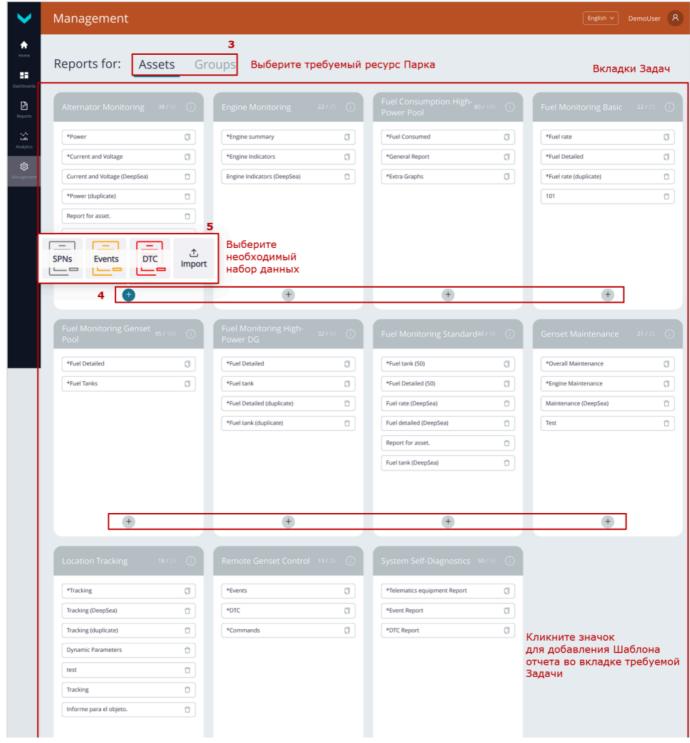
ВНИМАНИЕ:



- 1) Нажав во вкладке любой <u>Задачи</u> кнопку в поле соответствующего Шаблона отчета по умолчанию, можно создать его полную копию (дубликат) для последующего редактирования и создания на его основе новых Шаблонов. Скопированный Шаблон автоматически добавляется в список шаблонов соответствующей Задачи под исходным названием с префиксом (duplicate).
- **2)** Созданный Шаблон отчета можно с помощью значка экспортировать в файл (*.runum), сохраняемый в памяти компьютера. В дальнейшем этот файл с помощью значка можно импортировать другим пользователям или использовать для создания на его основе других Шаблонов отчетов.

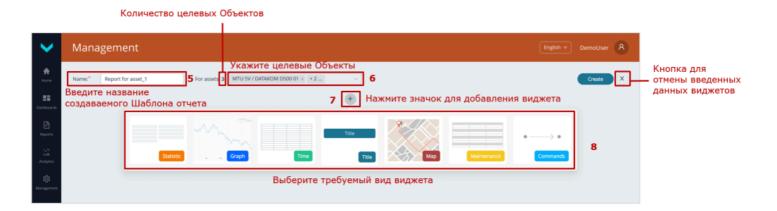
about:blank 57/116



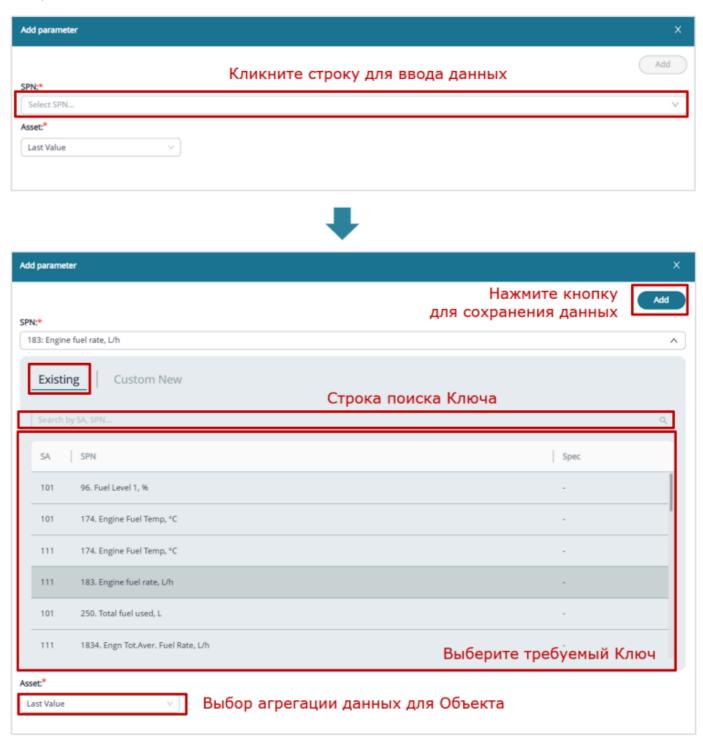




а) предварительные действия

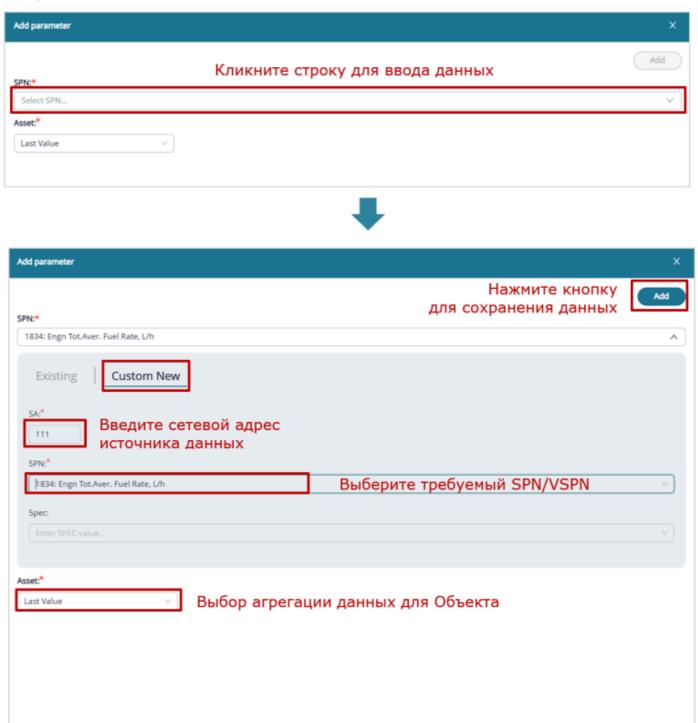


about:blank 59/116



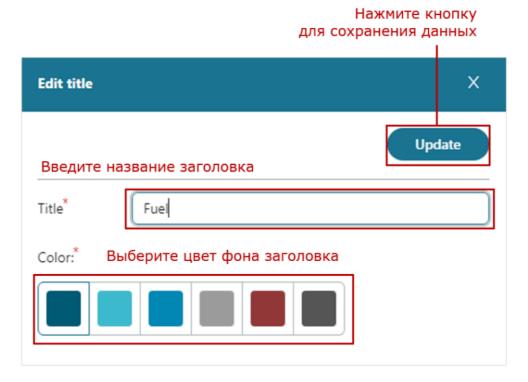
пример добавления Ключа из предустановленного по умолчанию списка Ключей в виджет

about:blank 60/116



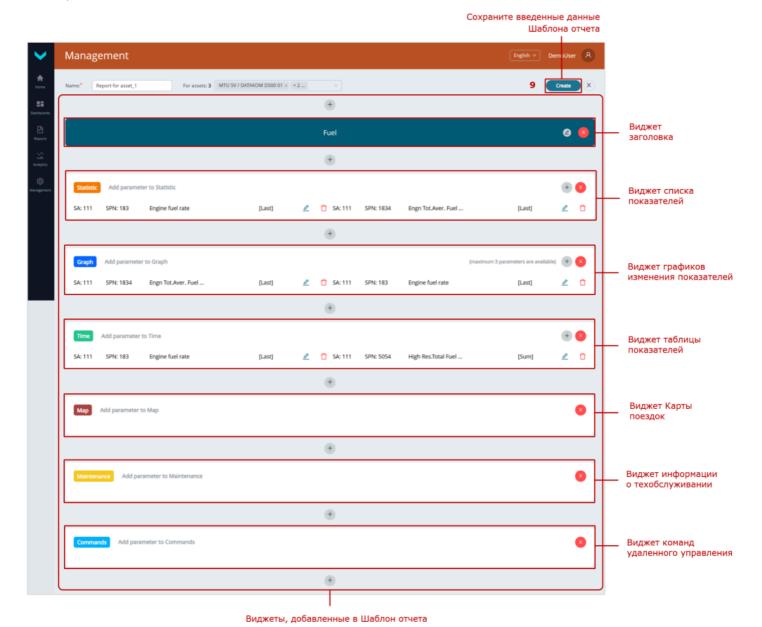
пример добавления пользовательского Ключа в виджет

about:blank 61/116



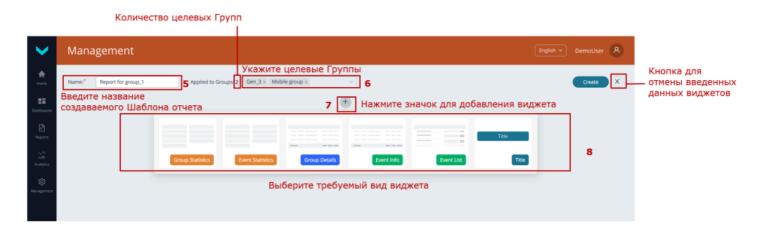
пример настроек виджета для оформления заголовка

about:blank 62/116

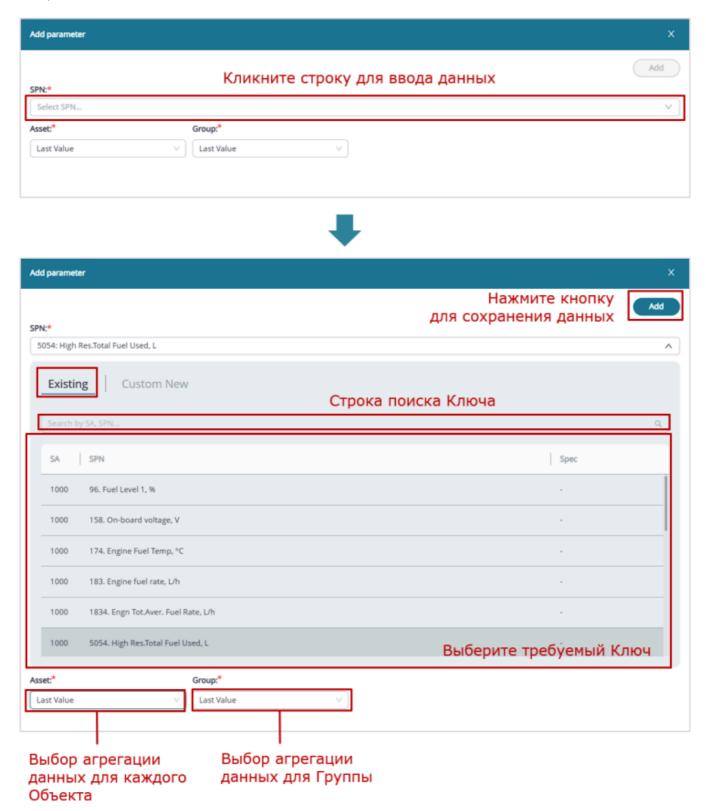


сохранение созданного Шаблона отчета

б) создание Шаблона отчета для одиночного Объекта

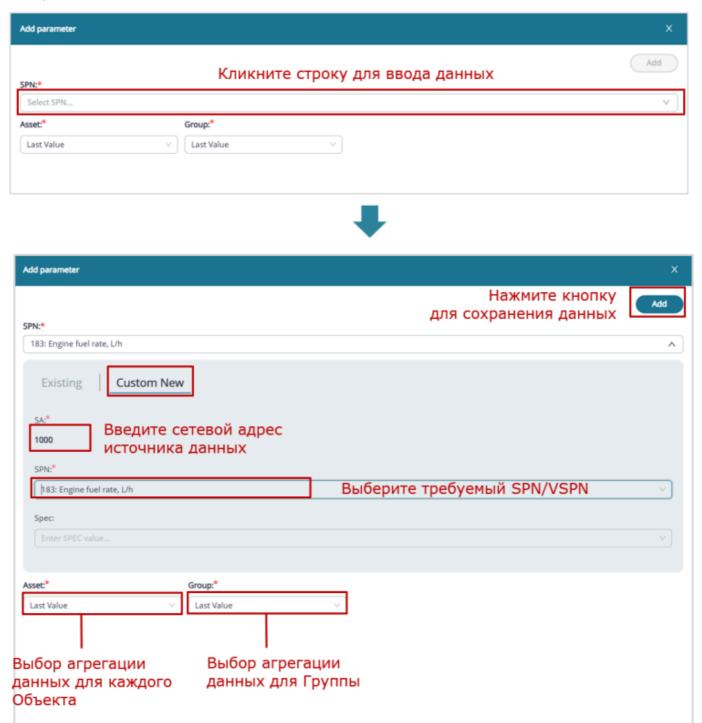


about:blank 63/116



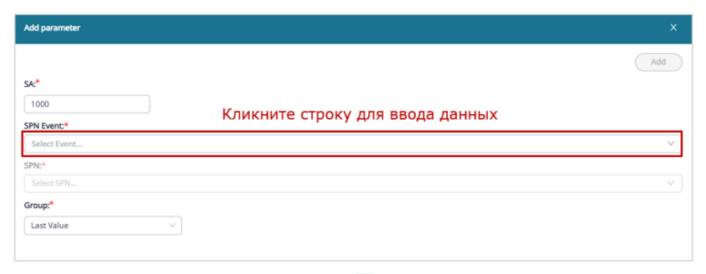
пример добавления Ключа из предустановленного по умолчанию списка в виджет

about:blank 64/116

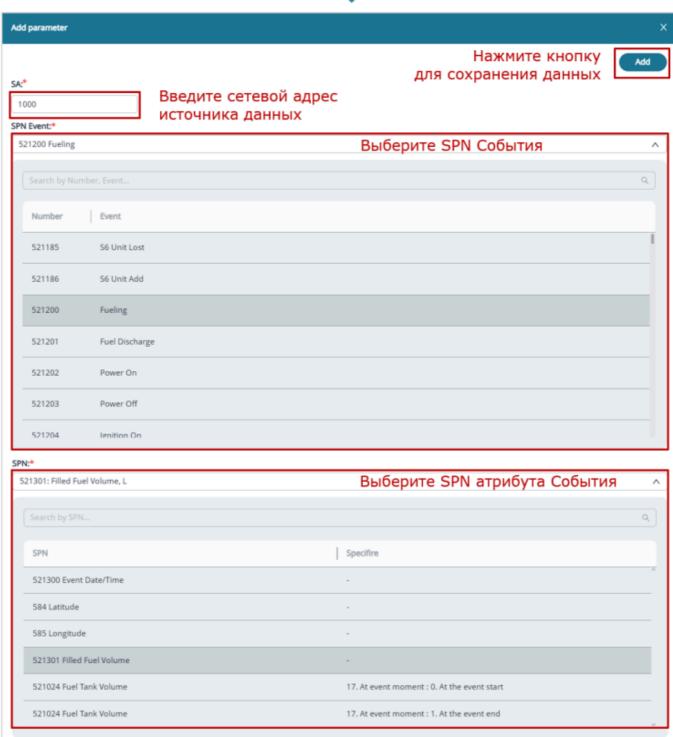


пример добавления пользовательского Ключа в виджет

about:blank 65/116



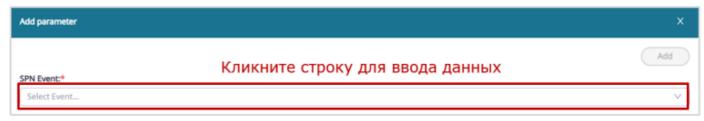




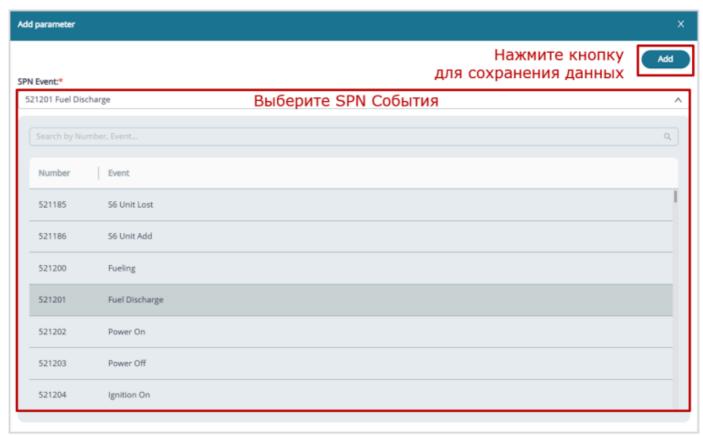


пример добавления данных в виджет о зарегистрированном Событии

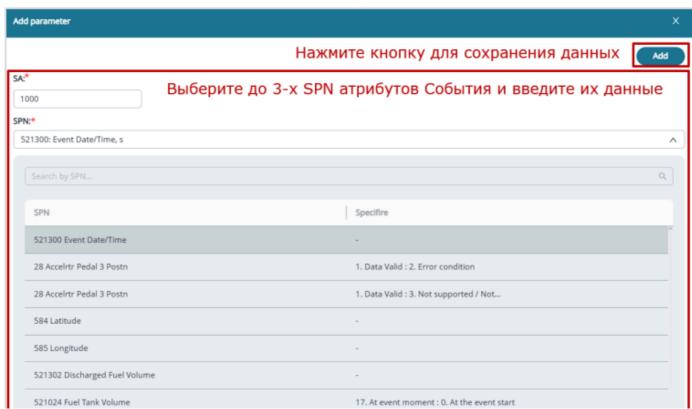
about:blank 67/116



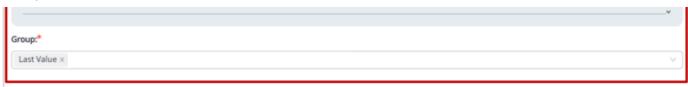




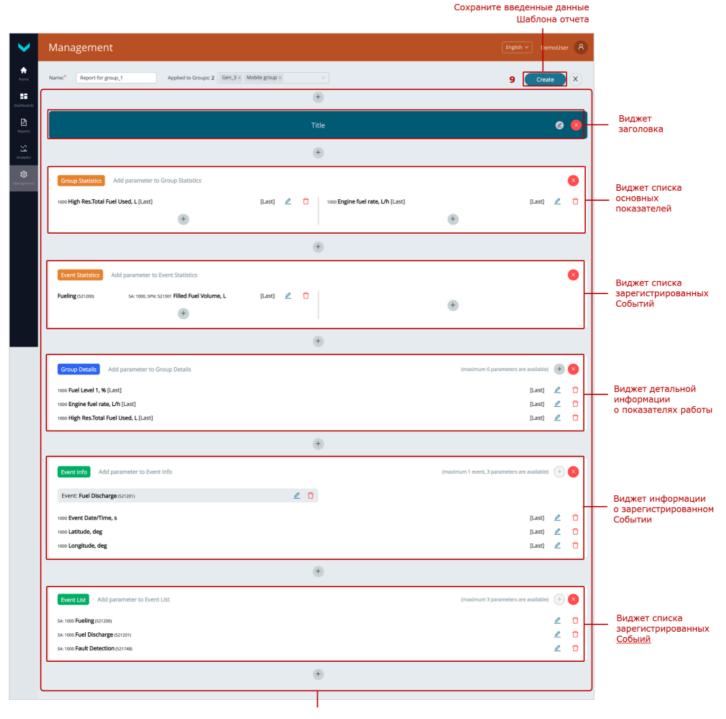




about:blank 68/116



пример добавления данных в виджет списка зарегистрированных Событий



Виджеты, добавленные в Шаблон отчета

сохранение созданного Шаблона отчета

в) создание Шаблона отчета для Группы

Рисунок 14 — Пример создания Шаблона отчета

about:blank 69/116

3.6.2 Редактирование Шаблона отчета



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Пользователям <u>Парка</u> **недоступно** редактирование <u>Шаблонов</u> отчетов по умолчанию из предустановленных <u>Задач</u>. Доступно редактирование **только** Шаблонов отчетов:

- созданных непосредственно самим пользователем;
- импортированных из файла (*.runum);
- созданных из дубликата с помощью кнопки 🗻 .



ВНИМАНИЕ: Вкладка **Management** доступна только для <u>Операторов</u> парка, имеющих стандартные права доступа по умолчанию. Для <u>Вьюверов</u> права доступа ограничены, поэтому вкладка **Management** им недоступна.

- **2)** В появившемся окне **Reports for** выберите вкладку ресурса <u>Парка</u>, для которого необходимо редактировать Шаблон: <u>Assets</u> (для одиночного <u>Объекта</u>) либо <u>Groups</u> (для <u>Группы</u>). После чего для выбранного ресурса отобразятся вкладки <u>Задач</u>, по которым распределяются <u>Шаблоны отчетов</u> с соответствующими наборами <u>Ключей</u>.
- **3)** Кликните требуемый Шаблон отчета для редактирования. В выбранном Шаблоне при необходимости можно изменить название (поле **Name***), целевые ресурсы Парка (в выпадающем списке **For assets** (для Объекта) либо **For groups** (для Группы)), добавить новые виджеты, изменить либо удалить ранее созданные виджеты.

Для добавления новых виджетов используйте значки + посредине окна Шаблона отчета.

Для добавления новых <u>Ключей</u> в виджет кликайте значок **+ Add parameter** в области соответствующего виджета (варианты и порядок добавления Ключей по аналогии с <u>3.6.1</u>).

Для редактирования Ключей используйте соответствующие значки

 виджетов. После произведенных изменений данных Ключа в окне **Update parameter** нажмите кнопку

 оридате для их подтверждения.

Для редактирования виджета заголовка Title кликните справа соответствующий значок **Edit title**. После произведенных изменений нажмите кнопку **Update** для их подтверждения.

Для удаления виджета кликните в соответствующей области значок 🔕.

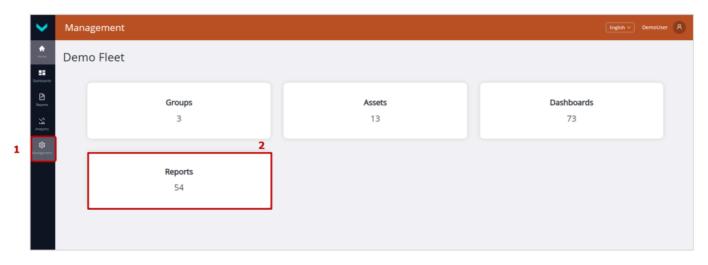
Для удаления Ключей используйте соответствующие значки 🛅 виджетов.

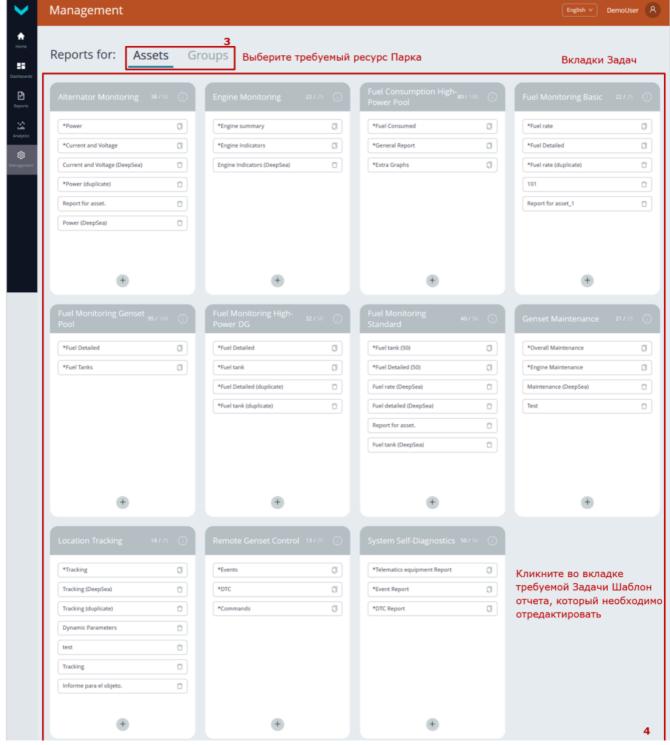
about:blank 70/116

4) По завершении редактирования <u>Шаблона отчета</u> нажмите в его верхнем правом углу кнопку **промета** для сохранения произведенных изменений.

Если сохранение данных не требуется — нажмите значок \times . В появившемся диалоговом окне **Close without saving?** для подтверждения отмены изменений нажмите кнопку \times . Если отмена не требуется — нажмите кнопку \times .

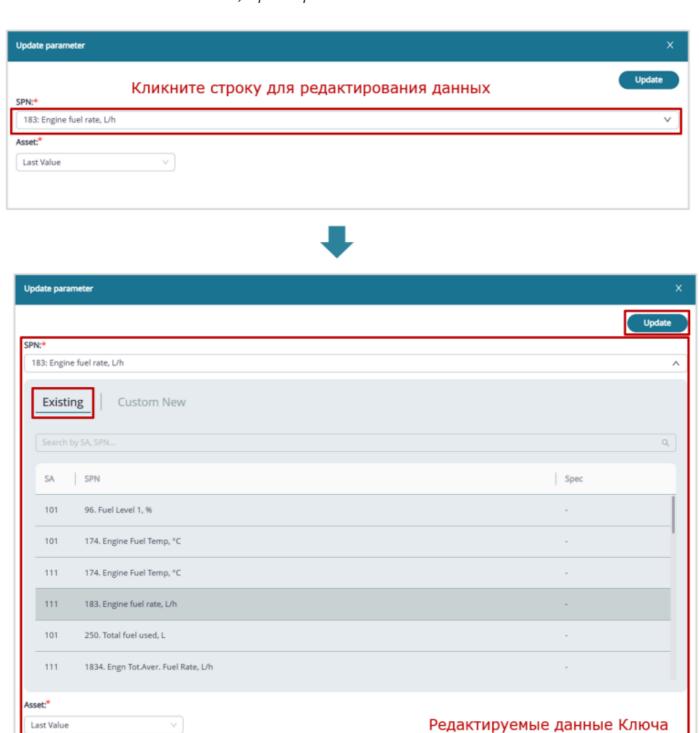
about:blank 71/116





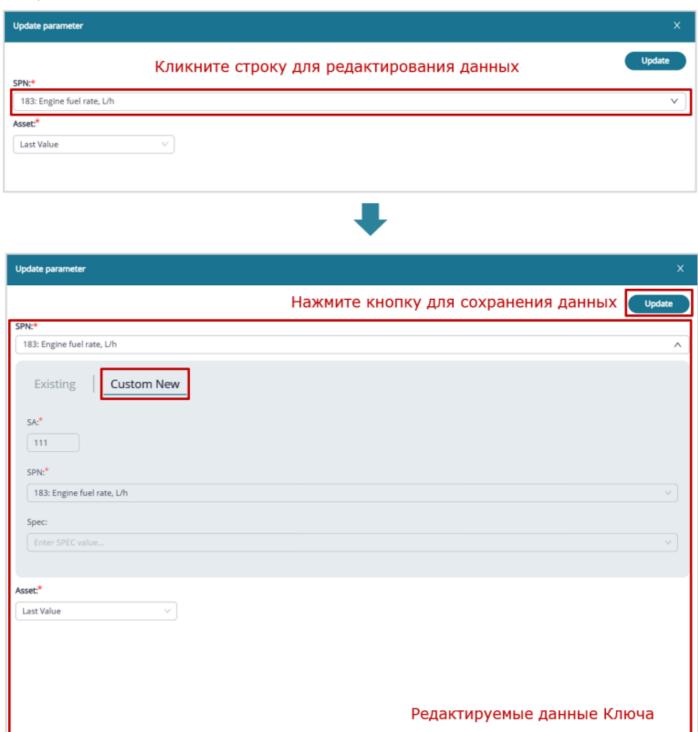
about:blank 72/116

а) предварительные действия



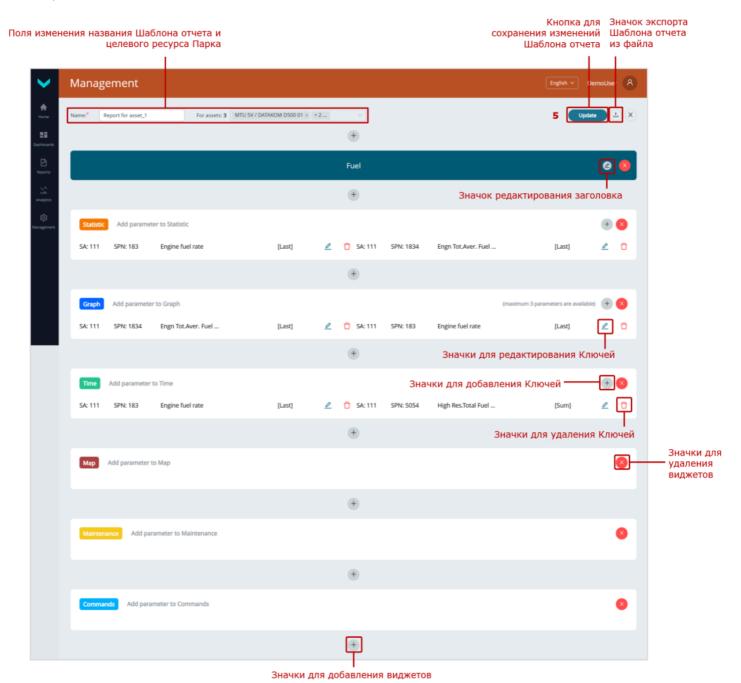
пример редактирования в виджете данных Ключа, который был добавлен из предустановленного по умолчанию списка Ключей

about:blank 73/116



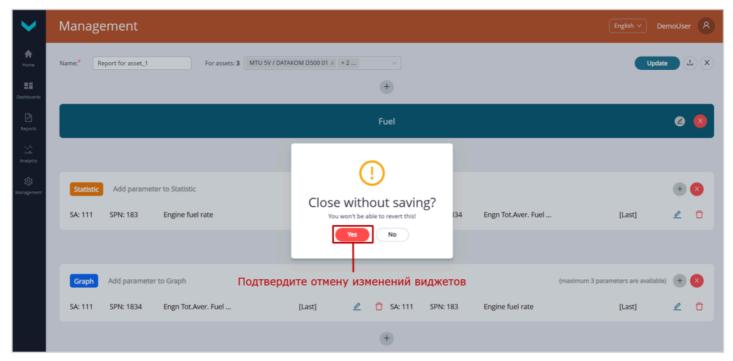
пример редактирования в виджете данных пользовательского Ключа

about:blank 74/116



б) сохранение изменений

about:blank 75/116



в) отмена изменений виджетов

Рисунок 15 — Пример редактирования Шаблона отчета

3.6.3 Удаление Шаблона отчета



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Пользователям <u>Парка</u> **недоступно** удаление <u>Шаблонов</u> отчетов по умолчанию из предустановленных <u>Задач</u>. Доступно удаление **только** Шаблонов отчетов:

- созданных непосредственно самим пользователем;
- импортированных из файла (*.runum);
- созданных из дубликата с помощью кнопки 🗻.



ВНИМАНИЕ: Вкладка **Management** доступна только для <u>Операторов</u> парка, имеющих стандартные права доступа по умолчанию. Для <u>Вьюверов</u> права доступа ограничены, поэтому вкладка **Management** им недоступна.

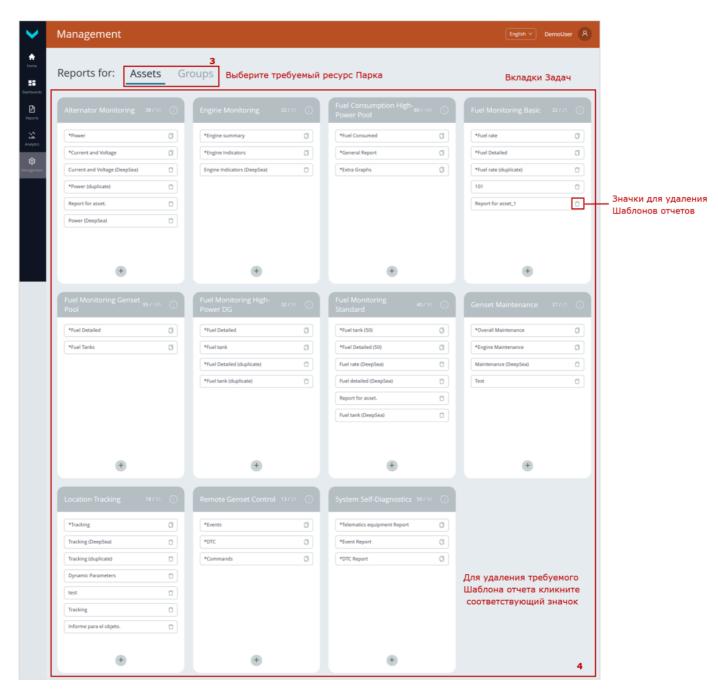
- **2)** В появившемся окне **Reports for** выберите вкладку ресурса <u>Парка</u>, для которого необходимо удалить Шаблон: <u>Assets</u> (для одиночного <u>Объекта</u>) либо <u>Groups</u> (для <u>Группы</u>). После чего для выбранного ресурса отобразятся вкладки <u>Задач</u>, по которым распределяются <u>Шаблоны отчетов</u> с соответствующими наборами <u>Ключей</u>.
- 3) Для удаления требуемого Шаблона отчета кликните в соответствующем поле значок 📋

about:blank 76/116

•

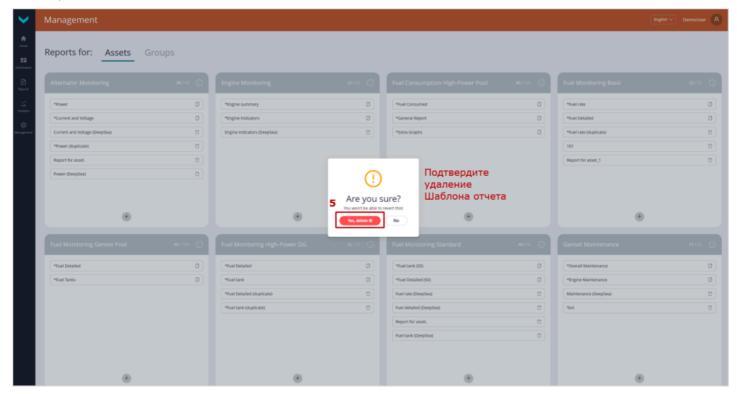
4) В появившемся диалоговом окне для подтверждения удаления Шаблона нажмите $\frac{1}{N_0}$. Если удаление не требуется — нажмите кнопку $\frac{1}{N_0}$.





а) предварительные действия

about:blank 77/116



б) подтверждение удаления

Рисунок 16 — Пример удаления Шаблона отчета



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Следует иметь в виду, что удаленный Шаблон отчета восстановлению не подлежит. Для исключения его утери рекомендуется с помощью значка экспортировать созданный Шаблон в файл (*.runum), сохраняемый в памяти компьютера.

3.7 Оперативный мониторинг работы Объектов

<u>Оперативный мониторинг</u> работы <u>Объектов</u> / <u>Групп</u> осуществляют посредством <u>Дашбордов</u>, на которых с помощью виджетов (стрелочных и цифровых указателей, прогресс-баров, графиков, таблиц, карт) в реальном времени отображаются <u>Параметры</u>, <u>Счетчики</u>, <u>События</u>, неисправности, информация о движении и техобслуживании.

Дашборды в UNUM Genset распределены по <u>Задачам</u>:

Задачи для Объектов

• Fuel Monitoring Basic — мониторинг в реальном времени основной информации по уровню топлива в баке, расходу топлива в магистрали и времени работы двигателя ДГУ.

about:blank 78/116

- Fuel Monitoring Standard мониторинг в реальном времени детализированной информации по уровню, объему топлива в баке, температуре топлива, а также по расходу топлива и времени работы двигателя ДГУ (суммарно и отдельно по режимам нагрузки, включая линии «подачи» и «обратки» при дифференциальном измерении).
- Fuel Monitoring Genset Pool мониторинг в реальном времени либо для анализа за выбранный период основной информации об уровне и объеме топлива в баках, расходу топлива в магистралях и времени работы двигателей пула ДГУ (4 шт.).
- Fuel Consumption High-Power DG мониторинга в реальном времени детализированной информации по уровню, объему топлива в баке, температуре топлива, а также по расходу топлива и времени работы двигателя (суммарно и отдельно по режимам нагрузки, включая линии «Подачи» и «Обратки» при дифференциальном измерении) высокомощных ДГУ (>600 кВт).
- **Engine Monitoring** мониторинг в реальном времени основной информации о работе двигателя ДГУ на основании данных, полученных из штатной CAN-шины (SAE j1939) электронного блока управления (ЭБУ).
- **Alternator Monitoring** мониторинг в реальном времени либо для анализа за выбранный период детализированной информации об электрических показателях альтернатора ДГУ на основании данных, полученных из панели (контроллера) управления ДГУ.
- **Remote Genset Control** дистанционное управление ДГУ (с целью настройки, включения/выключения, сброса ошибок и др.) через соответствующие команды записи регистров Modbus RTU панели (контроллера) управления DeepSea/DATACOM.
- System Self-Diagnostics мониторинг в реальном времени качества работы бортового оборудования ДГУ.
- **Genset Maintenance** напоминания о необходимости проведения планового технического обслуживания Узлов ДГУ на основании заданных критериев выработки ресурса.
- **Location Tracking** отслеживание по карте в реальном времени точного местоположения и маршрута движения ДГУ.

Задачи для Групп

- **Group. Alternator Monitoring** мониторинг в реальном времени детализированной информации об электрических показателях альтернаторов группы ДГУ на основании данных, полученных из соответствующих панелей (контроллеров) управления ДГУ.
- **Group. Engine Monitoring** мониторинг в реальном времени основной информации о работе двигателей группы дизель-генераторов на основании данных, полученных из соответствующих штатных CAN-шин (SAE j1939) ЭБУ.

about:blank 79/116

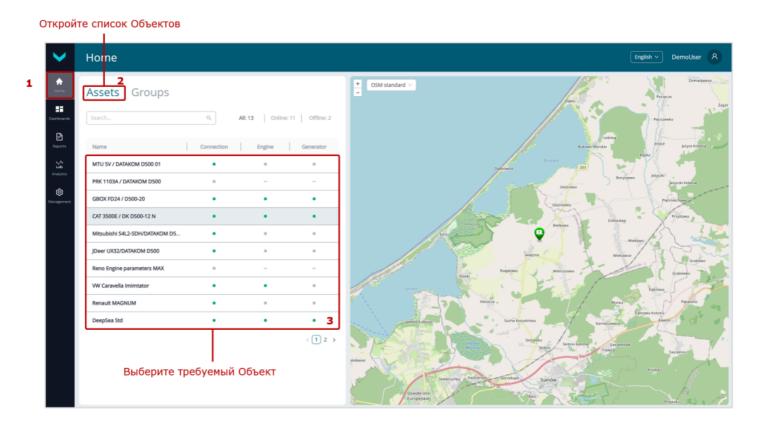
• **Group. Fuel Monitoring** — мониторинг в реальном времени основной информации по уровню топлива в баках, расходу топлива в магистралях и времени работы двигателей группы ДГУ.

- **Group. Location Tracking** отслеживание по карте в реальном времени точного местоположения и маршрутов движения группы мобильных ДГУ.
- **Group. System Self-Diagnostics** мониторинг в реальном времени качества работы бортового оборудования группы ДГУ.



ВАЖНО: Подробная информация о предустановленных в UNUM Genset <u>Задачах</u> представлена в документе Телематический сервис UNUM Genset. Каталог Задач.

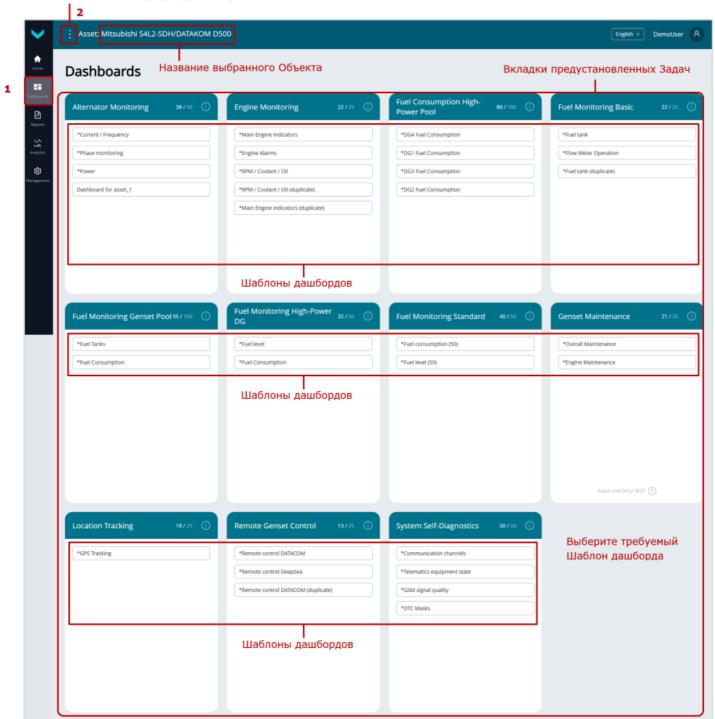
Для работы с Дашбордами необходимо в **Главном окне мониторинга** UNUM Genset (см. <u>3.2</u>) выполнить следующие действия:



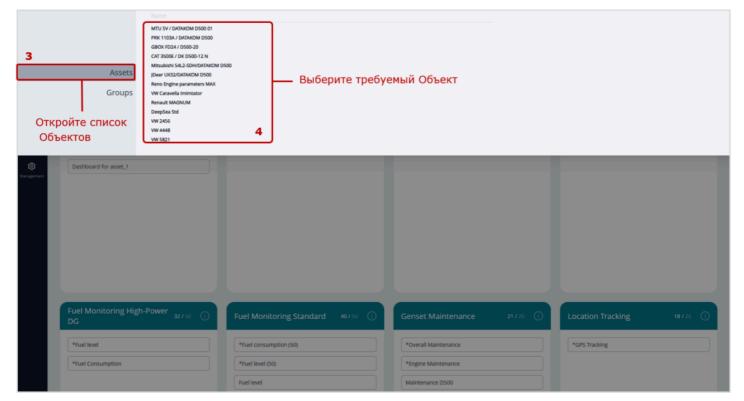
а) выбор во вкладке **Home**

about:blank 80/116

Кликните меню выбора ресурсов Парка



about:blank 81/116



б) выбор во вкладке **Dashboards**

Рисунок 17 — Примеры выбора Объекта для мониторинга его работы в реальном времени с помощью Дашбордов

- **2)** Во вкладке **Поражност Ворожност Ворожнос**
- В заголовке <u>Дашборд</u>ов отображается стандартный набор информации: Задача, название Дашборда, индикаторы / онлайн/офлайн статуса <u>Объекта</u>, наличии/ отсутствии данных о работе двигателя и электрогенератора, дата и время последнего обновления данных (см. рисунок 18 а).
- В области отображения данных Дашборда при наведении курсора на любые <u>Параметры</u> / <u>Счетчики</u>, для соответствующих <u>Ключей</u> отображаются: номер<u>SPN</u> / <u>VSPN</u>, название, спецификатор (при наличии) и уникальный сетевой адрес <u>Юнита</u>источника.
- В графических виджетах, при наведении курсора на график, для выбранной точки отображаются: значение соответствующего Параметра, дата и время. При необходимости можно детализировать требуемый участок графика по оси времени, выделив его удерживанием левой кнопки мыши. Для сброса примененной детализации кликните значок в правой части графика.

about:blank 82/116

• В виджетах <u>Событий</u> можно нажатием кнопок <u>A 0 A 1 A 10 отфильтровывать</u> соответственно списки экстренных, важных и информационных Событий. На каждой из этих кнопок указано количество Событий в соответствующем списке. В поле **Total** указано суммарное количество всех зарегистрированных Событий.

Кликнув значок **>** в строке соответствующего События, можно просматривать его атрибуты: значение Параметра, для которого зафиксировано Событие (например, объем топлива для «Заправки»/«Слива»), дату и время наступления.

- В виджетах техобслуживания Узлов Объекта для каждого критерия отображается: максимальное и текущее значения соответствующего <u>Счетчика</u> ресурса, его прогрессбар и актуальное значение процентной выработки, прогнозируемая дата проведения техобслуживания <u>Узла</u>.

В зависимости от выработки ресурса, его прогресс-бар может отображаться синим, жёлтым или красным цветом, указывая соответственно на нормальное, граничное либо требующее немедленного технического обслуживания состояние Узла.

При наведении курсора на любой критерий отображаются: сетевой адрес соответствующего Юнита-источника, номер SPN и название Счетчика, единица измерения, дата и время последнего обновления данных.

По достижении 100 % выработки любым Счетчиком ресурса, его прогресс-бар принимает красный цвет. Это указывает на необходимость техобслуживания соответствующего <u>Узла</u>.

После проведения техобслуживания Узла Объекта, кликните в строке соответствующего критерия значок **№**. В появившемся окне **Make service** нажмите кнопку **Другорожите Арру** для обнуления <u>Счетчика</u> ресурса. После чего цвет прогресс-бара изменится на синий, а процент выработки ресурса примет значение 0 %.

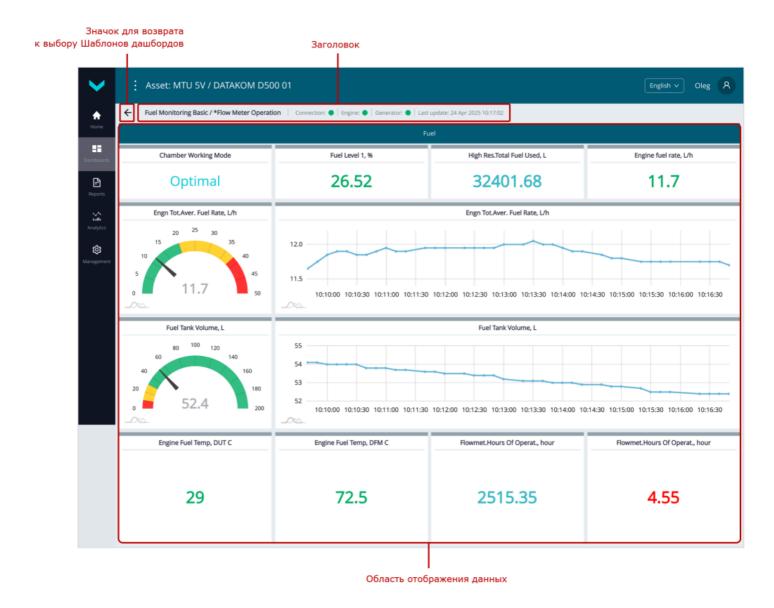
Примечание — Операция обнуления Счетчика ресурса недоступна для пользователей с уровнем доступа <u>Вьювер</u>ов.

• Для отслеживания движения выбранного мобильного Объекта в виджете <u>Карта</u>, нажмите в ее левой верхней части кнопку <u>голом</u>. После нажатия кнопка изменит вид на <u>Unfollow</u>, а движущийся Объект вместе с последними 10 точками своего трека

about:blank 83/116

будет постоянно находится в центральной части Карты. Для отмены отслеживания движения Объекта нажмите кнопку Unfollow .

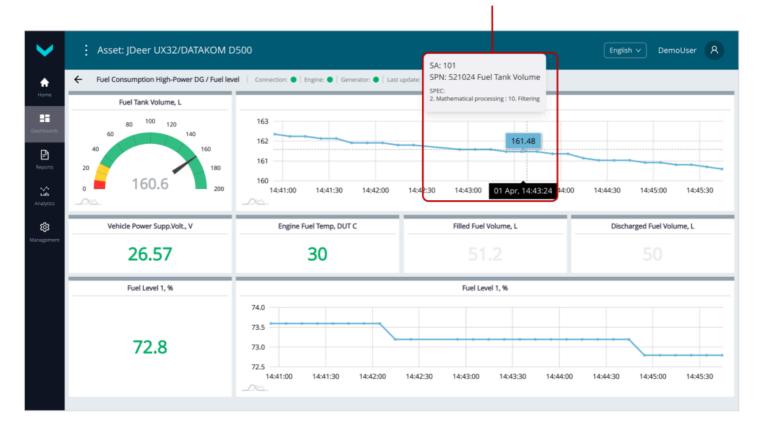
• Отличительной особенностью Дашбордов для мониторинга <u>Групп</u> является представление данных только в табличной форме.



a) отображение в реальном времени информации по топливу на Дашборде ***Flow Meter Operation** (Задача **Fuel Monitoring Basic**)

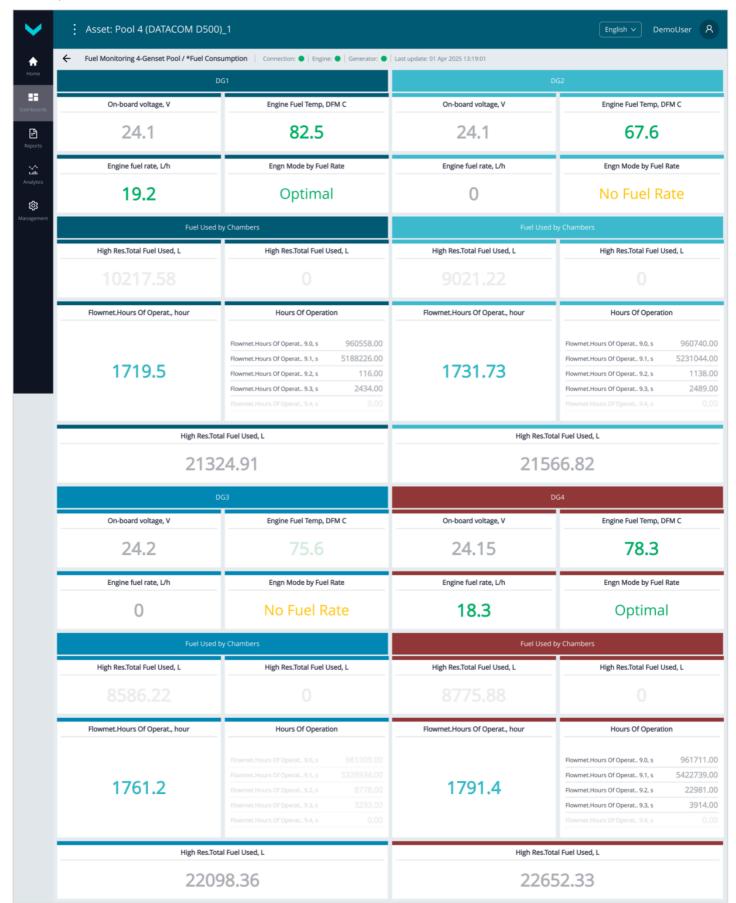
about:blank 84/116

Отображение значения Параметра, даты и времени в выбранной точке графика



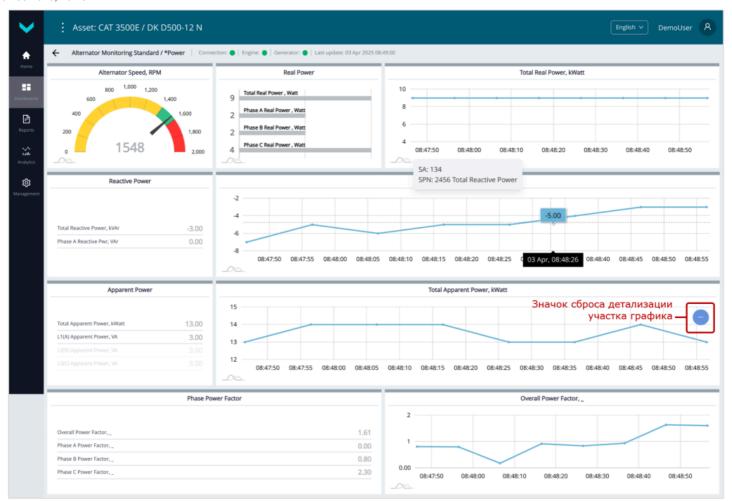
б) отображение в реальном времени информации на Дашборде ***Fuel level** (Задача **Fuel Consumption High-Power DG**)

about:blank 85/116

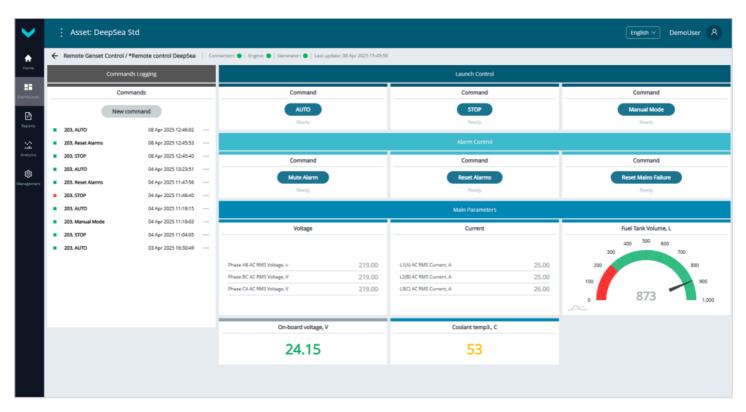


в) отображение в реальном времени информации на Дашборде ***Fuel consumption** (Задача **Fuel Monitoring Genset Pool)**

about:blank 86/116

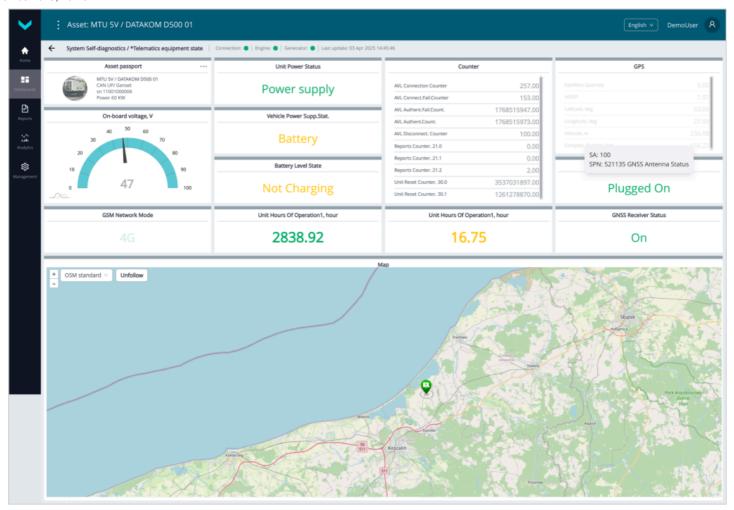


г) отображение в реальном времени информации на Дашборде ***Power** (Задача **Alternator Monitoring**)



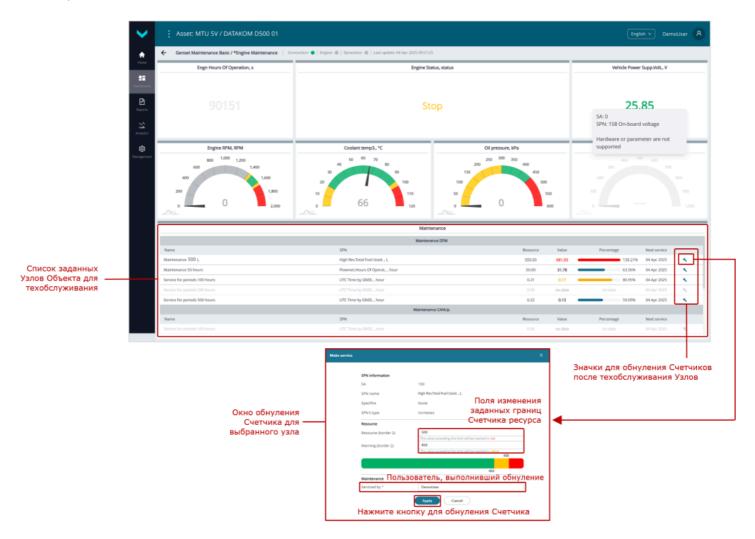
д) отображение в реальном времени информации на Дашборде *Remote control DeepSea (Задача Remote Genset Control)

about:blank 87/116



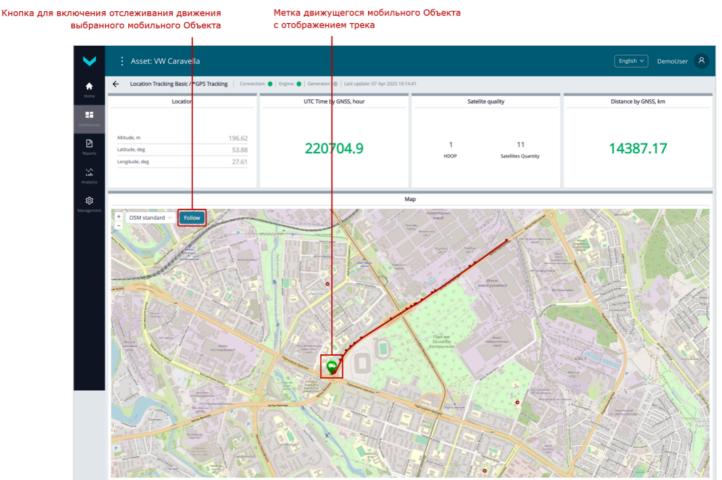
e) отображение в реальном времени информации на Дашборде *Telematics equipment state (Задача System Self-diagnostics)

about:blank 88/116

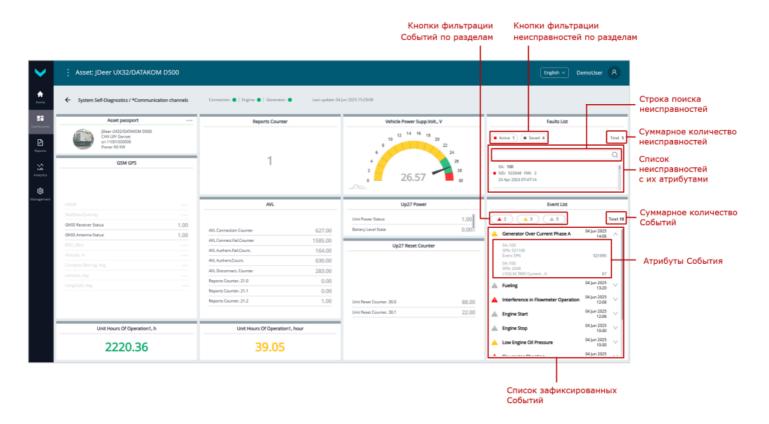


ж) отображение в реальном времени информации на Дашборде ***Engine Maintenance** (Задача **Genset Maintenance**)

about:blank 89/116

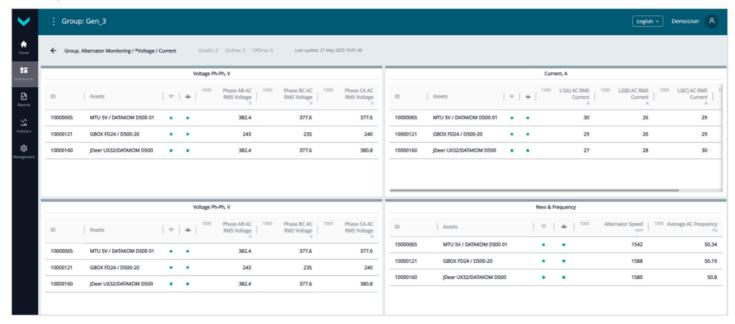


з) отображение в реальном времени информации на Дашборде *GPS Tracking (Задача Location Tracking)

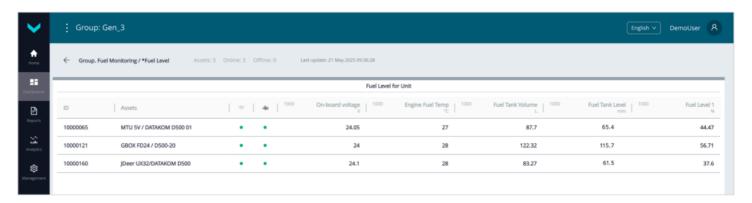


и) отображение в реальном времени информации на Дашборде *Communication channels (Задача System Self-Diagnostics)

about:blank 90/116



к) отображение в реальном времени информации на Дашборде *Voltage / Current (Задача Group. Alternator Monitoring)



л) отображение в реальном времени информации на Дашборде ***Fuel Level** (Задача **Group. Fuel Monitoring**)



м) отображение в реальном времени информации на Дашборде *Fuel Group Consumption(Задача Group. Fuel Monitoring)

Рисунок 18 — Примеры <u>Оперативного мониторинга</u> работы ДГУ с помощью Дашбордов

about:blank 91/116

3.8 Постанализ работы Объектов

<u>Постанализ</u> работы <u>Объектов</u> / <u>Групп</u> за заданный период времени осуществляют с помощью:

- <u>Аналитических отчетов</u>, отображающих <u>Параметры</u>, <u>Счетчики</u>, <u>События</u>, неисправности, информацию о техобслуживании и поездках.
- Мультиграфиков (с совмещением до 3-х графиков), отображающих изменения выбранных <u>SPN</u> из накопленного на <u>Сервере</u> массива «сырых» (RAW) данных.

3.8.1 Формирование Аналитических отчетов

Аналитические отчеты в UNUM Genset распределены по Задачам:

Задачи для Объектов

- Fuel Monitoring Basic анализ за выбранный период времени основной информации по уровню топлива в баке, расходу топлива в магистрали и времени работы двигателя ДГУ.
- Fuel Monitoring Standard анализ за выбранный период времени детализированной информации по уровню, объему топлива в баке, температуре топлива, а также по расходу топлива и времени работы двигателя ДГУ (суммарно и отдельно по режимам нагрузки, включая линии «подачи» и «обратки» при дифференциальном измерении).
- Fuel Monitoring Genset Pool анализ за выбранный период времени основной информации об уровне и объеме топлива в баках, расходу топлива в магистралях и времени работы двигателей пула ДГУ (4 шт.).
- Fuel Consumption High-Power DG анализ за выбранный период времени детализированной информации по уровню, объему топлива в баке, температуре топлива, а также по расходу топлива и времени работы двигателя (суммарно и отдельно по режимам нагрузки, включая линии «Подачи» и «Обратки» при дифференциальном измерении) высокомощных ДГУ (>600 кВт).
- **Engine Monitoring** анализ за выбранный период времени основной информации о работе двигателя ДГУ на основании данных, полученных из штатной CAN-шины (SAE j1939) электронного блока управления (ЭБУ).
- **Alternator Monitoring** анализ за выбранный период времени детализированной информации об электрических показателях альтернатора ДГУ на основании данных, полученных из панели (контроллера) управления ДГУ.

about:blank 92/116

• **Remote Genset Control** — дистанционное управление ДГУ (с целью настройки, включения/выключения, сброса ошибок и др.) через соответствующие команды записи регистров Modbus RTU панели (контроллера) управления DeepSea/DATACOM.

- **System Self-Diagnostics** анализ за выбранный период времени качества работы бортового оборудования ДГУ.
- **Genset Maintenance** напоминания о необходимости проведения планового технического обслуживания <u>Узлов</u> ДГУ на основании заданных критериев выработки ресурса.
- Location Tracking детальный анализ передвижений ДГУ за выбранный период времени.

Задачи для Групп

- **Group. Alternator Monitoring** анализ за выбранный период времени детализированной информации об электрических показателях альтернаторов группы ДГУ на основании данных, полученных из соответствующих панелей (контроллеров) управления ДГУ.
- **Group. Engine Monitoring** анализ за выбранный период времени основной информации о работе двигателей группы дизель-генераторов на основании данных, полученных из соответствующих штатных CAN-шин (SAE j1939) ЭБУ.
- **Group. Fuel Monitoring** анализ за выбранный период времени основной информации по уровню топлива в баках, расходу топлива в магистралях и времени работы двигателей группы дизель-генераторов.
- **Group. Location Tracking** детальный анализ передвижений группы мобильных дизель-генераторов (объектов) за выбранный период времени.
- **Group. System Self-Diagnostics** анализ за выбранный период времени качества работы бортового оборудования группы дизель-генераторов.

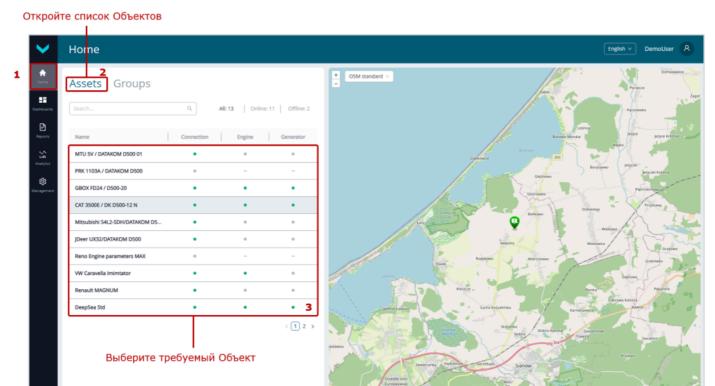


ВАЖНО: Подробная информация о предустановленных в UNUM Genset <u>Задачах</u> представлена в документе <u>Телематический сервис UNUM Genset. Каталог Задач</u>.

Для работы с Аналитическими отчетами необходимо в **Главном окне мониторинга** UNUM Genset (см. <u>3.2</u>) выполнить следующие действия:

1) В Основном меню откройте вкладку Номе либо Reports (меню) и выберите из списка ресурсов Парка требуемый одиночный Объект (список Assets) либо Группу (список Groups). Название выбранного Объекта/Группы отобразится на Информационной панели (см. рисунок 19).

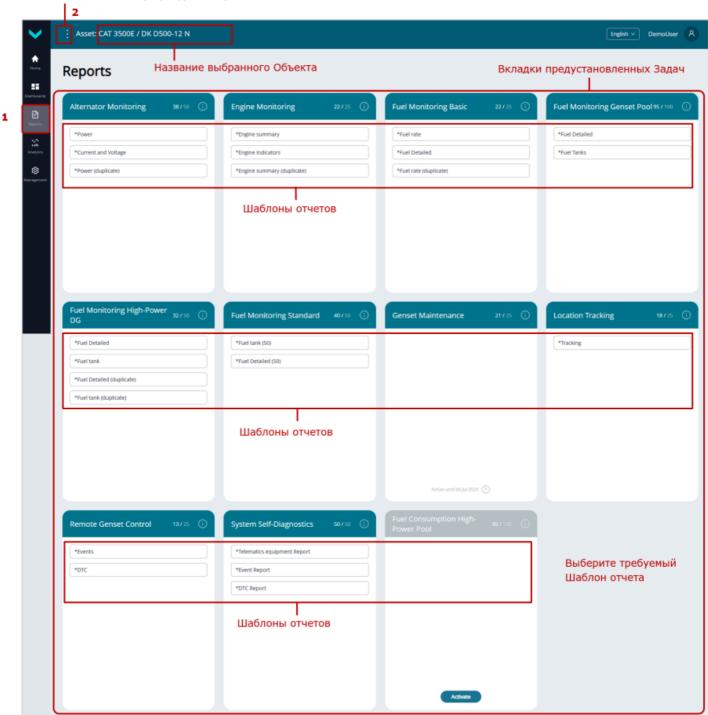
about:blank 93/116

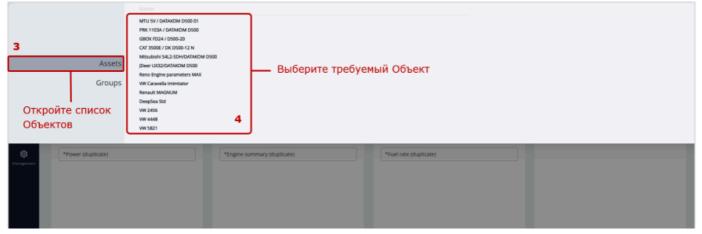


а) выбор во вкладке **Home**

about:blank 94/116

Кликните меню выбора ресурсов Парка





about:blank 95/116



б) выбор во вкладке **Reports**

Рисунок 19— Примеры выбора Объекта для анализа его работы с помощью Аналитических отчетов

2) Во вкладке **Reports** из требуемых <u>Задач</u> выбирают <u>Шаблоны отчетов</u>. Для формирования <u>Аналитического отчет</u>а на основе выбранного Шаблона задайте период времени, за который должен быть сформирован Отчет (см. <u>3.2</u>) и нажмите кнопку **Стеаte report** (см. рисунок 20).

При необходимости сохранения сформированного Отчета в pdf-файл нажмите кнопку

- В заголовке каждого сформированного Аналитического отчета отображается стандартный набор информации: Задача, название Отчета, ресурс Парка, для которого он сформирован, заданный период отчетности, дата и время формирования и имя пользователя.
- В области отображения данных сформированных Аналитических отчетов при наведении курсора на любые <u>Параметры</u> и <u>Счетчики</u> соответствующих <u>Ключей</u> отображаются: номер <u>SPN</u> / <u>VSPN</u>, название, спецификатор (при наличии) соответствующих Ключей и уникальный сетевой адрес <u>Юнита</u>-источника.
- Для Параметров / Счетчиков, представленных в виде графика, при наведении курсора на любой график, для выбранной точки отображаются соответствующие значения всех показателей, дата и время.

Над всеми графиками отображаются их легенды с указанием цвета линий соответствующих показателей. Кликнув в легенде по названию любого показателя, можно включить/выключить отображение соответствующего графика.

Под каждым из графиков имеется шкала масштабирования/навигации по оси времени, в которой с помощью двух манипуляторов поможно удобно выделять и детализировать требуемый участок графика, перемещаться по выделенному участку. Также можно детализировать требуемый участок графика по оси времени, выделив его удерживанием

about:blank 96/116

левой кнопки мыши. Для сброса примененного масштабирования/детализации кликните значок — в правой части графика.

При необходимости, кликнув по надписи **Axes from 0**, можно включить/выключить для оси ординат графика отсчет от нулевого значения.

Интервалы времени, в течение которых на <u>Сервере</u> отсутствовали данные о соответствующем Параметре/Счетчике, на графиках Аналитических отчетов подсвечиваются цветом, а сами графики в этих интервалах построены штриховой линией.

• В Аналитических отчетах Событий с помощью поля по названию производить поиск требуемого События, а нажатием кнопок

• В Аналитических отчетах Событий с помощью поля

по названию производить поиск требуемого События, а нажатием кнопок

• В Том Отфильтровывать соответственно списки

экстренных, важных и информационных Событий. На каждой из этих кнопок указано количество Событий в соответствующем списке. В поле **Total** указано суммарное количество всех зарегистрированных Событий.

Кликнув значок **>** в строке соответствующего События, можно открыть и просматривать его атрибуты: SPN События, сетевой адрес <u>Юнита</u>-источника, SPN Параметра, для которого зафиксировано Событие.

• В Аналитических отчетах неисправностей <u>Бортового оборудования</u> можно для каждой неисправности просматривать атрибуты: дату и время появления, коды SID+FMI, сетевые адреса Юнитов-источников.

С помощью поля

О можно по коду производить поиск требуемой неисправности. Нажатием кнопок ■ Active 3 ■ Saved 2780 можно отфильтровывать соответственно списки активных и сохраненных неисправностей. На каждой из кнопок указано количество неисправностей в соответствующем списке. В поле **Total** указано суммарное количество всех зарегистрированных неисправностей.

• В Аналитических отчетах техобслуживания <u>Узлов</u> Объекта для каждого критерия отображается: дата проведения последнего (указано черным цветом) либо просроченного (указано красным цветом) техобслуживания Узла, максимальное и текущее значения соответствующего <u>Счетчика</u> ресурса и актуальное значение его процентной выработки и имя пользователя выполнившего последнее обнуление Счетчика ресурса.

about:blank 97/116

В зависимости от выработки ресурса данные могут отображаться черным либо красным цветом, указывая соответственно на нормальное либо требующее немедленного технического обслуживания состояние Узла.

При наведении курсора на любой критерий отображаются: сетевой адрес соответствующего Юнита-источника, номер SPN и название Счетчика, единица измерения.

• В Аналитических отчетах о поездках мобильного <u>Объекта</u> приведен список поездок за заданный период. Для каждой поездки указаны: дата и время, пробег, количество остановок, цвет трека. В нижней части списка приведена итоговая информация по всем поездкам Объекта за отчетный период.

Для просмотра трека и детального анализа информации о конкретной поездке кликните ее строку в списке. Трек выбранной поездки на <u>Карте</u> подсвечивается красным цветом с отображением начальной (зеленая точка **Start**) и конечной (красная точка **Finish**) точек. При клике по ним появляются всплывающие окна, в которых указаны: дата и время начала/конца поездки, пробег, количество остановок. Если на момент формирования отчета поездка не завершена, то в окне конечной точки отобразится уведомление **Trip isn't completed**.

При необходимости, кликом по нужной точке трека, можно просмотреть соответствующую выбранной точке краткую информацию о показателях работы Объекта.

Для отображения на треке меток остановок Объекта, установите галочку в расположенном над Картой поле **Show stops**. Для корректного определения остановок рекомендуется в поле **Minimal stop duration, sec** ввести для минимального времени отсутствия движения Объекта значение от 30 с и выше.

При необходимости, кликнув метку остановки Объекта, можно во всплывающем окне просмотреть соответствующую краткую информацию: продолжительность отсутствия движения, дату и время, координаты местоположения.

• В Аналитических отчетах о движении мобильного Объекта за период более одной недели на Карте подсвечивается синим цветом область всех поездок с отображением красных меток остановок («промокашка» поездок). Размеры меток прямо пропорциональны количеству остановок Объекта в соответствующих локациях. Кликнув по нужной метке, можно во всплывающем окне просмотреть для нее даты остановок Объекта.

about:blank 98/116

07.08.2025, 10:48 about:blank Выбор для формирования Отчета Кнопка для Кнопка для сохранения к выбору Шаблонов отчетов Заголовок периода времени «один месяц» формирования Отчета Отчета в pdf-файл Month ✓ Last 3 months Custom ✓ Detailing 1d H Fuel Monitoring Standard / *Fuel Detailed (50) 01 Mar 2025 00:00 - 31 Mar 2025 23:59 ted 04 Apr 2025 14:28



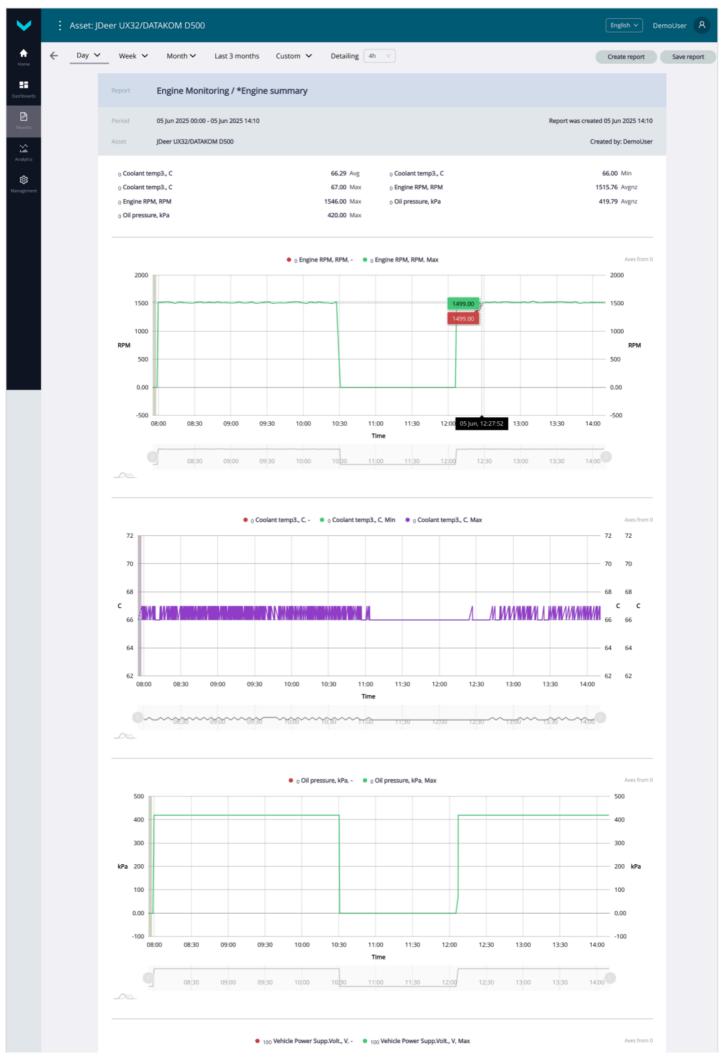
а) Аналитический отчет *Fuel Detailed (50) (Задача Fuel Monitoring Basic)

99/116 about:blank



б) Аналитический отчет ***Current and Voltage** (Задача **Alternator Monitoring**) за период «один день»

about:blank 100/116



в) Аналитический отчет ***Engine summary** (Задача **Engine Monitoring**) за период «один день»

No Data

1514.00

0.00

No Data

420.00

No Data

66.00

66.00

05 Jun 04:00

05 Jun 08:00

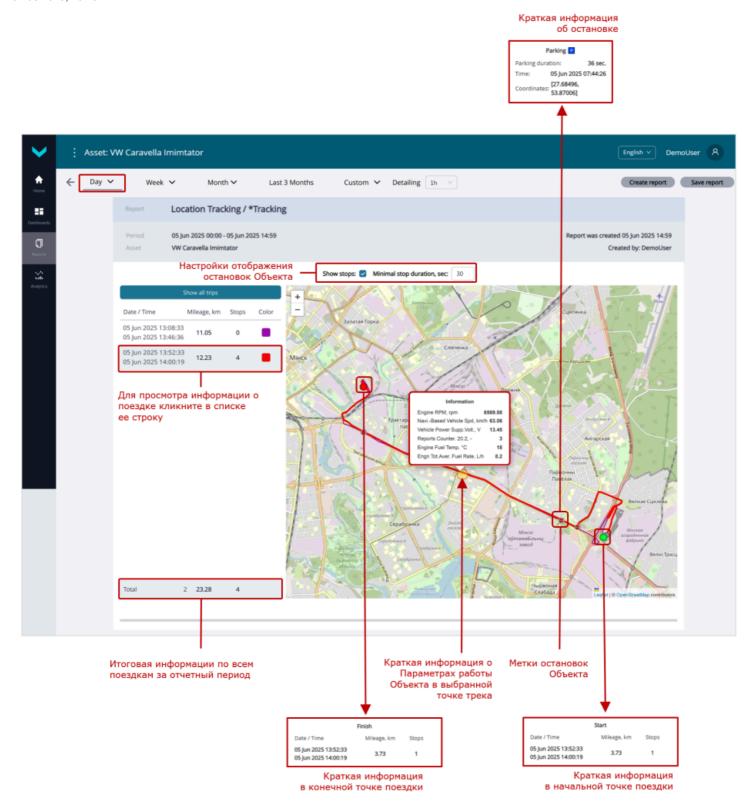
05 Jun 12:00

05 Jun 00:00

05 Jun 04:00

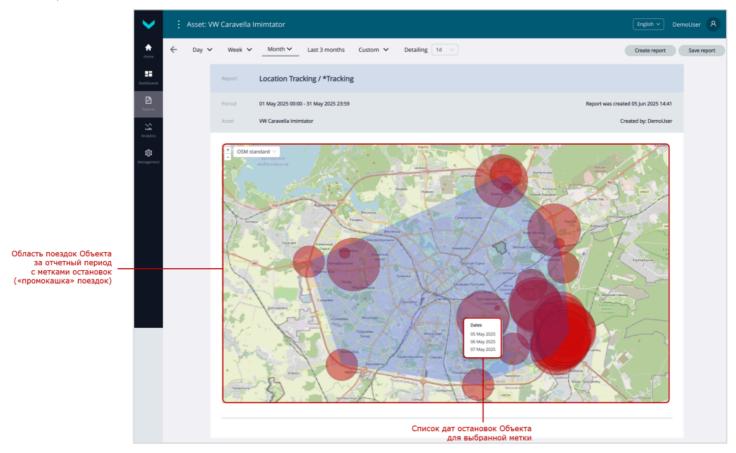
05 Jun 08:00

about:blank 102/116

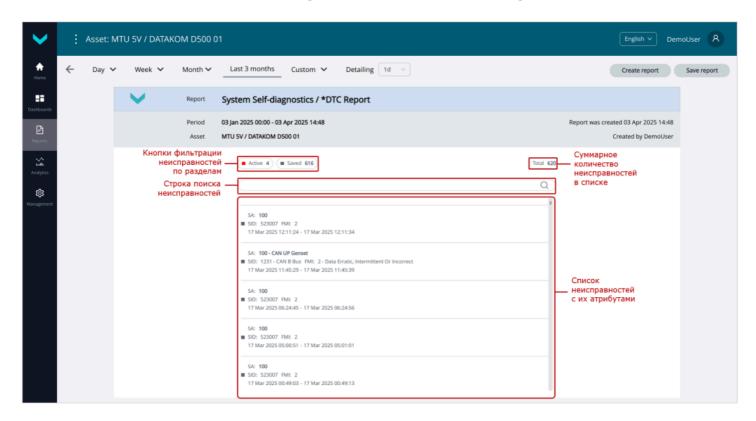


г) Аналитический отчет *Tracking (Задача Location Tracking) за период «один день»

about:blank 103/116

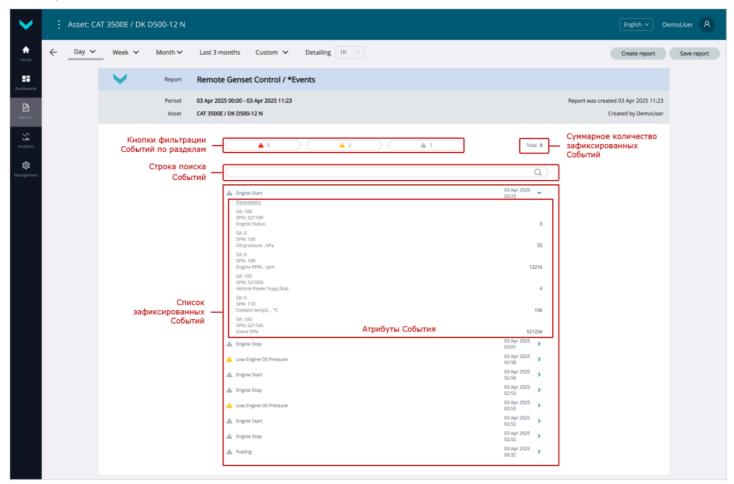


д) Аналитический отчет *Tracking (Задача Location Tracking) за период «один месяц»



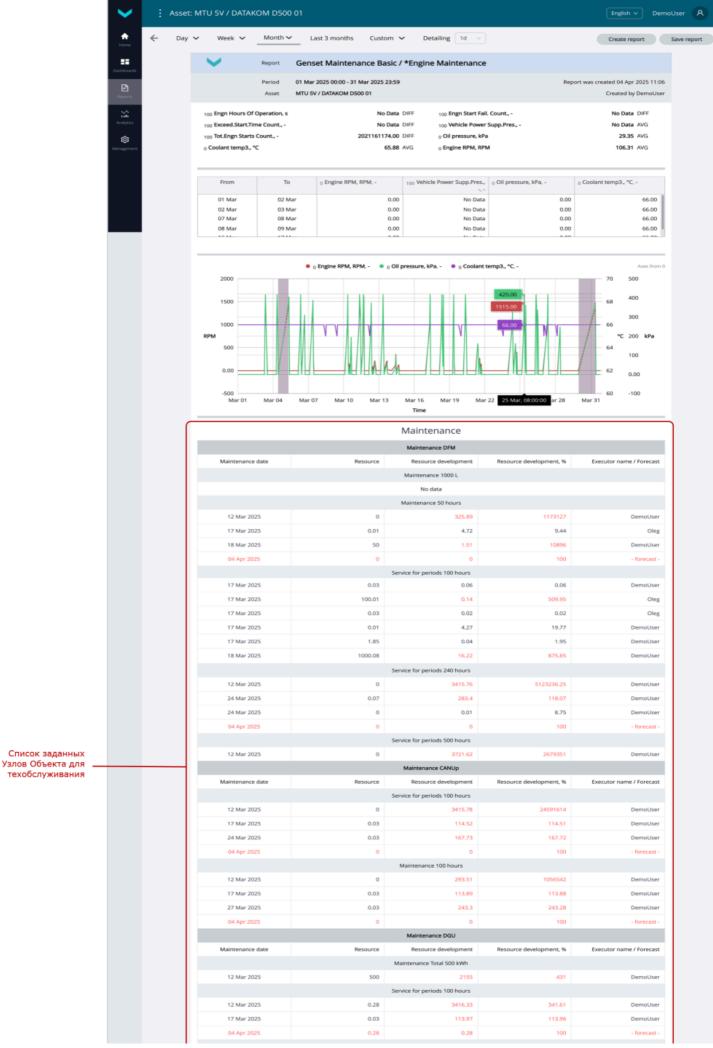
e) Аналитический отчет ***DTC Report** (Задача **System Self-diagnostics**) за период «три месяца»

about:blank 104/116



ж) Аналитический отчет ***Events** (Задача **Remote Genset Control**) за период «один день»

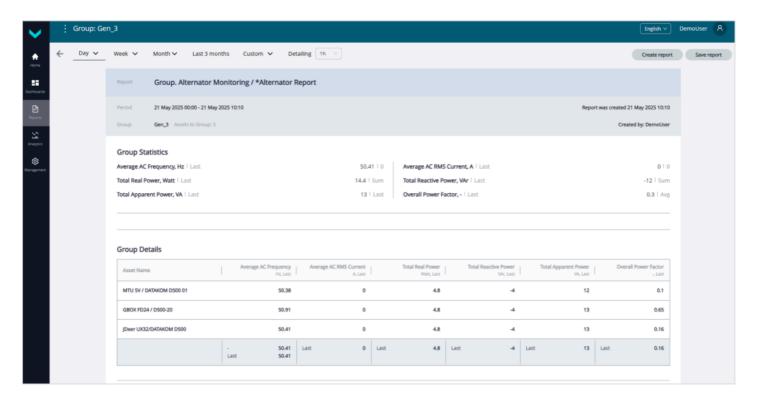
about:blank 105/116



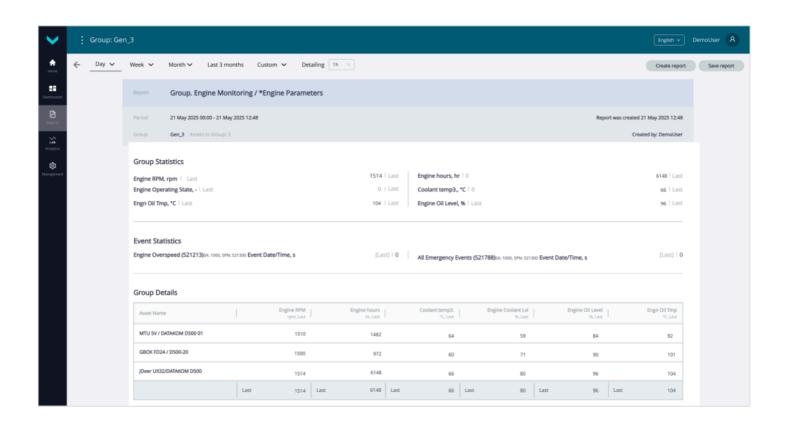
about:blank 106/116



з) Аналитический отчет ***Engine Maintenance** (Задача **Genset Maintenance**) за период «один месяц»

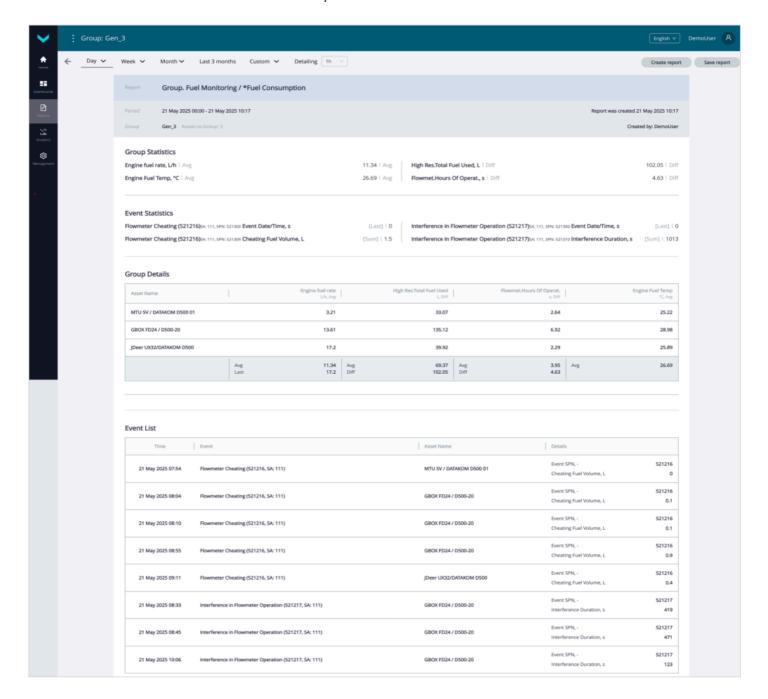


u) Аналитический отчет *Alternator Report (Задача Group. Alternator Monitoring) за период «один день»



about:blank 107/116

к) Аналитический отчет ***Engine Parameters** (Задача **Group. Engine Monitoring**) за период «один день»



л) Аналитический отчет ***Fuel Consumption** (Задача **Group. Fuel Monitoring**) за период «один день»

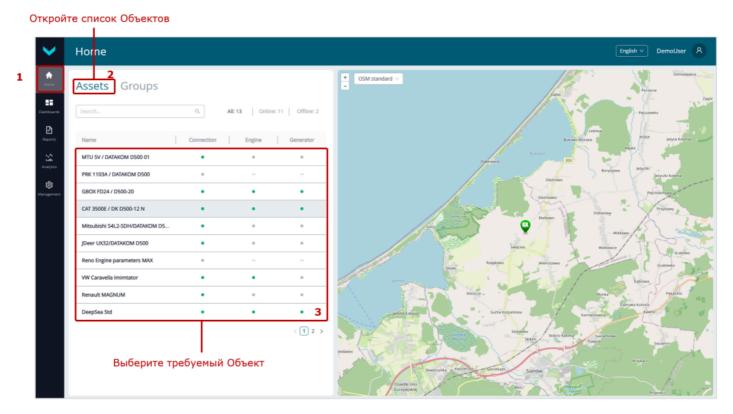
Рисунок 20— Примеры сформированных Аналитических отчетов для <u>Постанализа</u> работы ДГУ

3.8.2 Формирование Мультиграфиков

Для работы с <u>Мультиграфиками</u> необходимо в **Главном окне мониторинга** UNUM Genset (см. <u>3.2</u>) выполнить следующие действия:

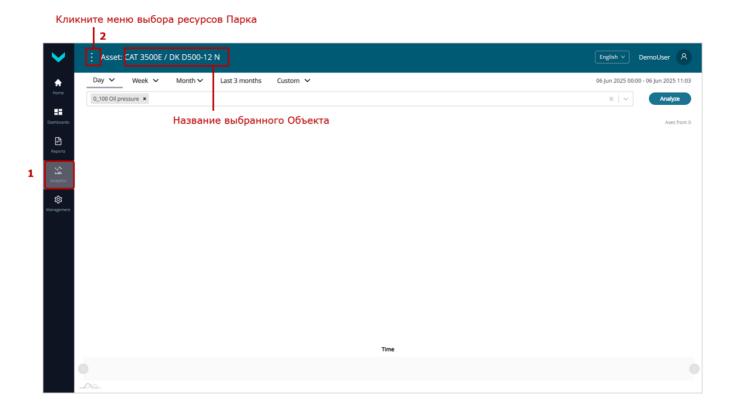
about:blank 108/116

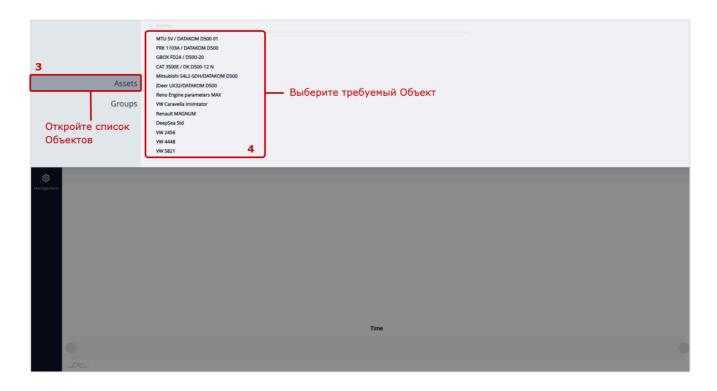
1) В Основном меню откройте вкладку Ноте либо Аnalytics (меню । и выберите из списка ресурсов Парка требуемый одиночный Объект (список Assets) либо Группу (список Groups). Название выбранного Объекта/Группы отобразится на Информационной панели (см. рисунок 21).



а) выбор во вкладке **Home**

about:blank 109/116





б) выбор во вкладке **Analytics**

Рисунок 21 — Примеры выбора Объекта для формирования Мультиграфиков

2) Во вкладке Analytics выберите необходимые <u>SPN</u> (до 3 шт.) из выпадающего списка данных, накопленных <u>Сервером</u> от соответствующего <u>Объекта</u> / <u>Группы</u>.

about:blank 110/116

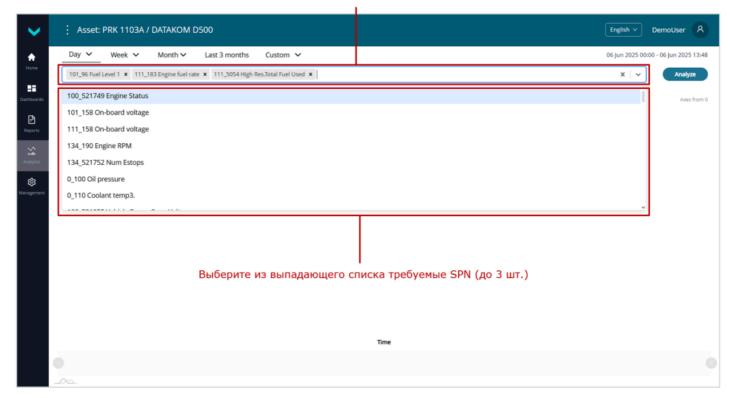
Для удобства предусмотрен поиск Параметров из строки выпадающего списка по их названию, номеру <u>SPN Базы данных S6</u> либо уникальному сетевому адресу <u>Юнита</u>-источника.

Задайте период времени (см. <u>3.2</u>), за который необходимо анализировать изменения выбранных данных и нажмите кнопку **А**лајуzе для формирования Мультиграфика (см. рисунок 22).

- В шапке сформированного <u>Мультиграфика</u> всегда отображается заданный период времени и легенда с указанием цвета линий, единиц измерения и сетевых адресов Юнитов-источников для соответствующих SPN.
- При наведении курсора на любой график сформированного Мультиграфика для выбранной точки отображаются соответствующие значения всех SPN, дата и время.
- Над Мультиграфиками отображаются легенды с указанием цвета линий соответствующих показателей. Кликнув в легенде по названию любого показателя, можно включить/выключить отображение соответствующего графика
- Под Мультиграфиком имеется шкала масштабирования/навигации по оси времени, в которой с помощью двух манипуляторов поможно удобно выделять и детализировать требуемый участок Мультиграфика, перемещаться по выделенному участку. Также можно детализировать требуемый участок Мультиграфика по оси времени, выделив его удерживанием левой кнопки мыши. Для сброса примененного масштабирования/ детализации кликните значок в правой части Мультиграфика.
- При необходимости, кликнув по надписи **Axes from 0**, можно включить/выключить для оси ординат Мультиграфика отсчет от нулевого значения.
- Интервалы времени, в течение которых на Сервере отсутствовали данные о выбранных для Мультиграфика Параметрах/Счетчиках подсвечиваются цветом, а Мультиграфик в этих интервалах построен штриховыми линиями.

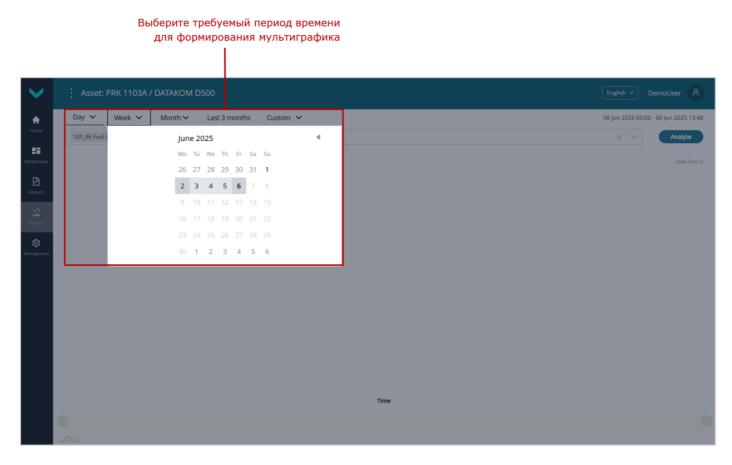
about:blank 111/116

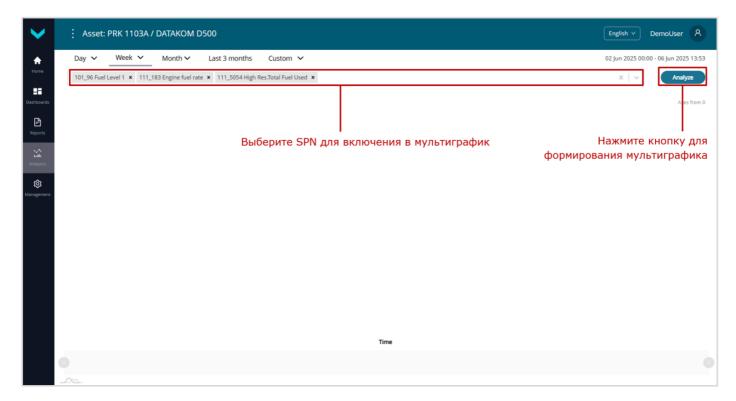
Строка поиска требуемого SPN по названию/номеру/сетевому адресу Юнита-источника



а) выбор SPN

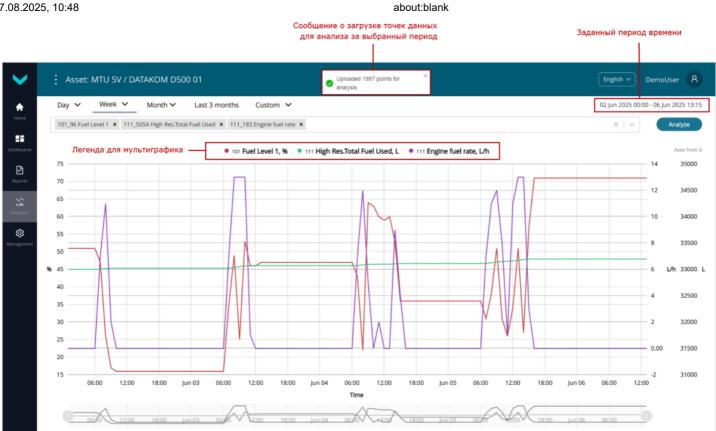
about:blank 112/116



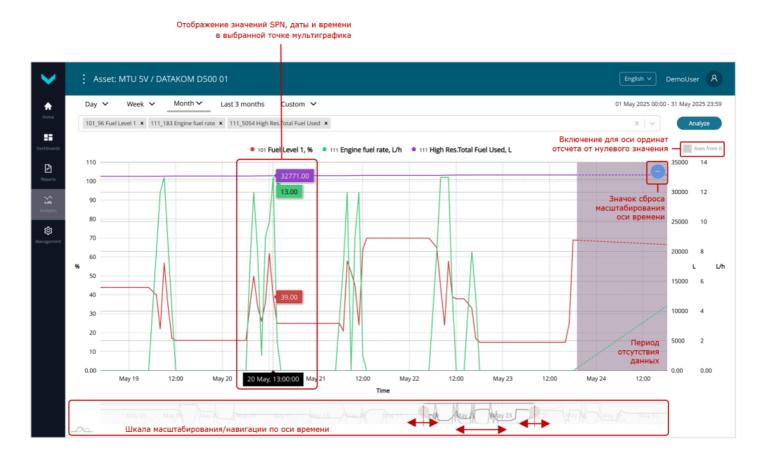


б) выбор периода времени и запуск формирования Мультиграфика

about:blank 113/116



в) сформированный Мультиграфик



г) применение масштабирования оси времени

Рисунок 22 — Примеры формирования Мультиграфиков для анализа изменения трех Параметров за периоды «одна неделя» и «один месяц»

114/116 about:blank

Приложение A Рекомендованные сетевые адреса Юнитов

Таблица Б.1 — Разрешенные сетевые адреса Юнитов, работающих при установке на ДГУ в составе единой сети

Юниты S6		Максимальное	Разрешенные сетевые
Тип	Модель	количество на 1 объект	адреса (SA)
Телематический шлюз	CANUp 27	1	100
Дисплей CAN j1939/S6	MasterCAN Display 35	2	109, 110
Расходомеры топлива	DFM CAN /DFM D CAN	16	0240 (рекомендуемые диапазоны 111118, 151158)
	DFM Marine CAN		
Расходомеры	DFM Industrial CAN	8	111118
Датчики уровня топлива	DUT-E CAN	16	9198, 101108
	DUT-E GSM		
	DUT-E 2Bio CAN		
Конвертеры данных	MasterCAN CC	2	122, 142
	MasterCAN C232/485	2	124, 144
	MasterCAN V-Gate	2	125, 145
	MasterCAN CAN2RS	1	135
	MasterCAN RS2CAN	1	134
	MasterCAN P2CAN	1	140
Бесконтактный считыватель- преобразователь	FMSCrocodile CCAN	1	122
Цифро- аналоговый конвертер	MasterCAN DAC 15	2	126, 146
	MasterCAN DAC 2113		127, 147

about:blank 115/116

Датчик перемещения	GNOM DP CAN	1	218, 8285
Беспроводной интерфейс	Marker S7 Radiobox CAN	1	131
Конвертер сигнала	GNOM S7 Radiobox CAN	1	148
Конвертер сигнала	S7 Radiobox CAN	1	142

about:blank 116/116